

Deutsch • Mathematik  
1. Klasse

**DUDEN**

Dorothee Raab

# Mein Ferienblock mit Rabe Linus

Fit für die 2. Klasse

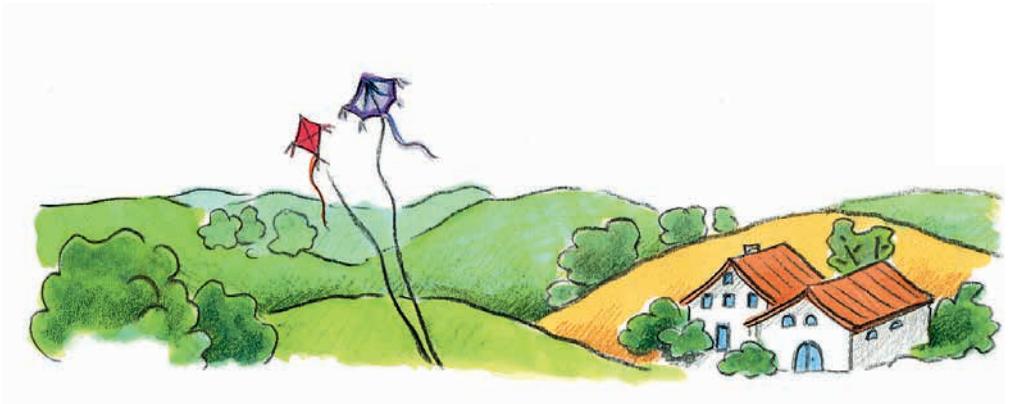
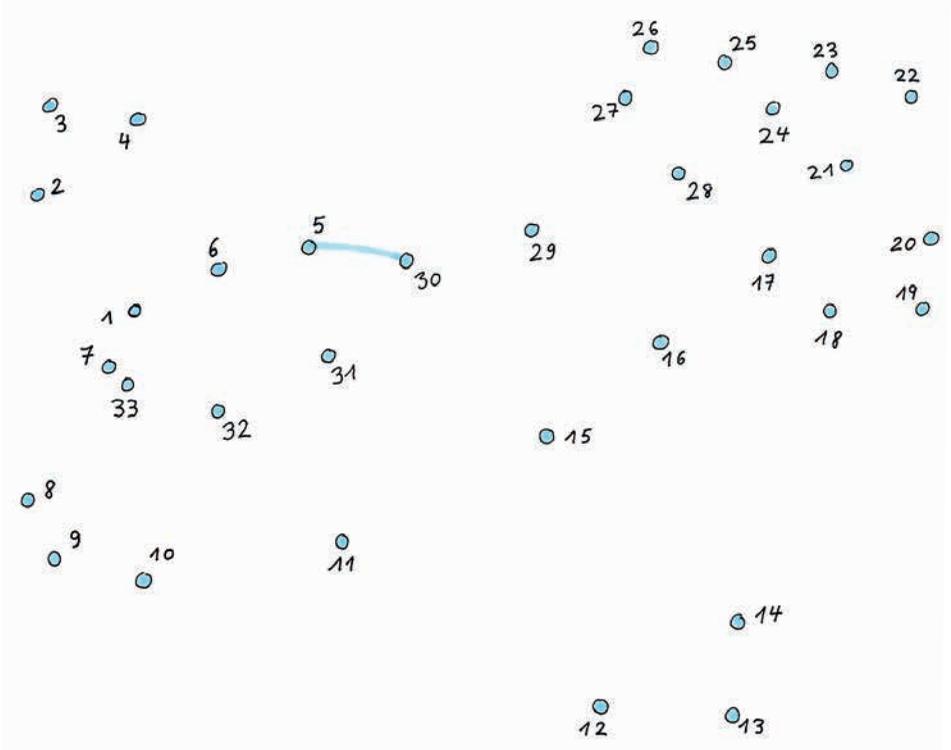
Mit  
Stickern



# Zahlen verbinden



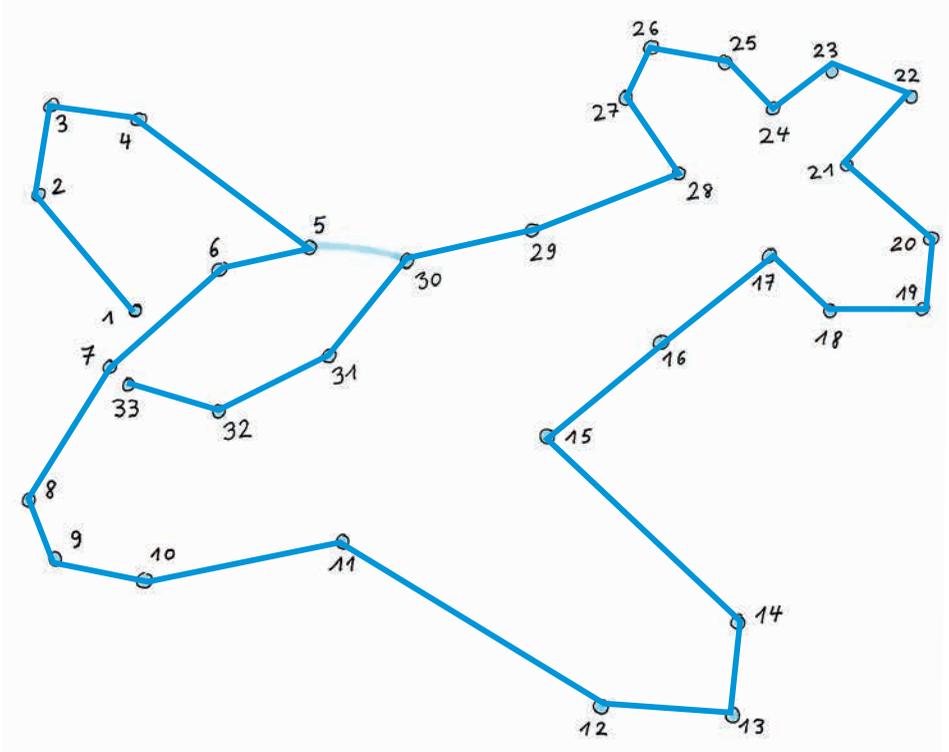
Verbinde die Punkte von 1 bis 33.



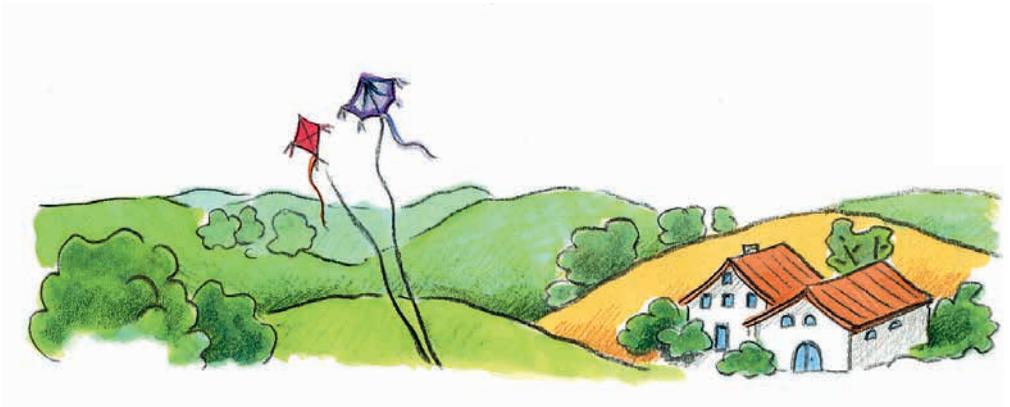


# Zahlen verbinden

Verbinde die Punkte von 1 bis 33.



Lösungsseite



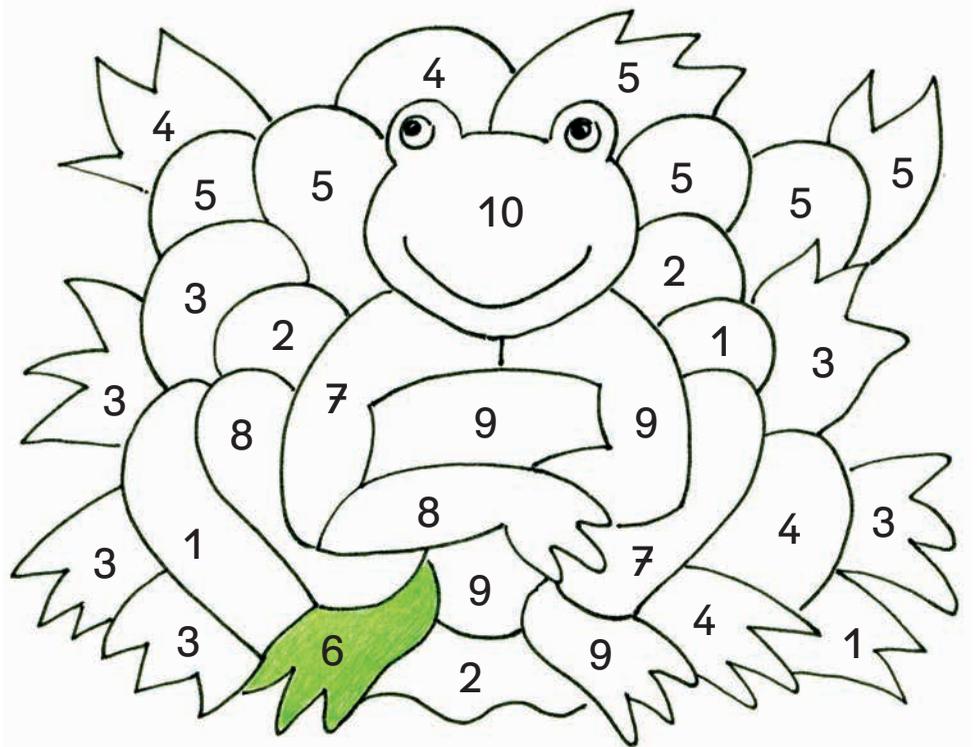
# Rechnen bis 10



Rechne die Aufgaben. Male die Ergebnisfelder grün an.

2	+	4	=	6		
2	+	5	=			
3	+	4	=			
3	+	5	=			
4	+	4	=			

5	+	5	=			
5	+	4	=			
6	+	3	=			
7	+	2	=			
8	+	1	=			





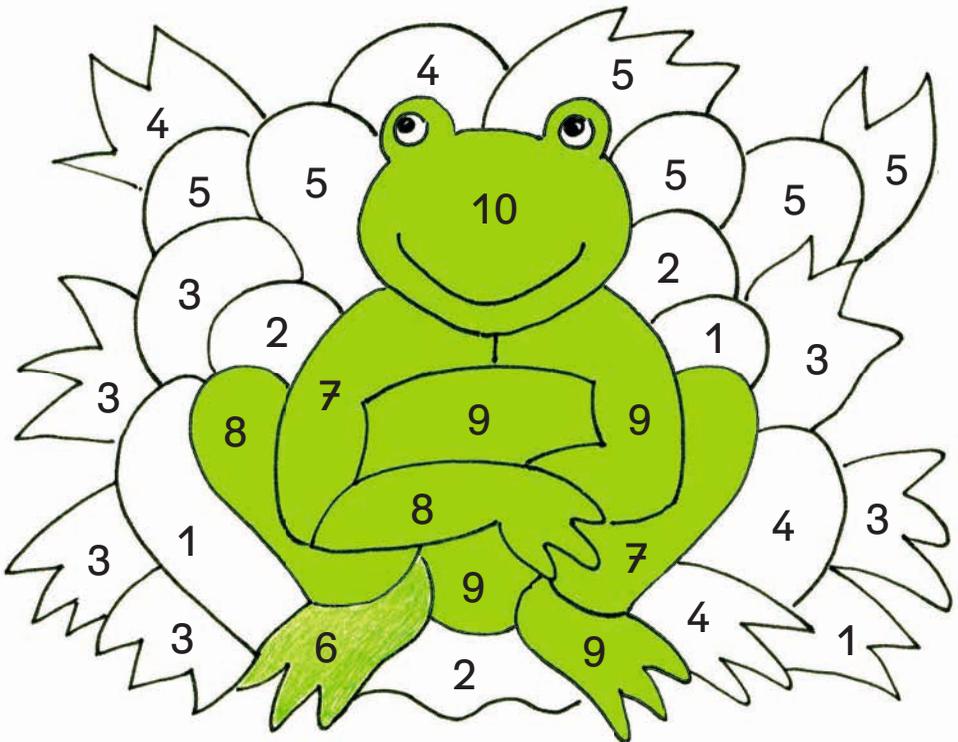
# Rechnen bis 10

Rechne die Aufgaben. Male die Ergebnisfelder grün an.

2	+	4	=	6		
2	+	5	=	7		
3	+	4	=	7		
3	+	5	=	8		
4	+	4	=	8		

5	+	5	=	10		
5	+	4	=	9		
6	+	3	=	9		
7	+	2	=	9		
8	+	1	=	9		

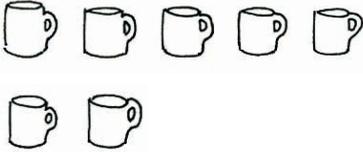
Lösungsseite





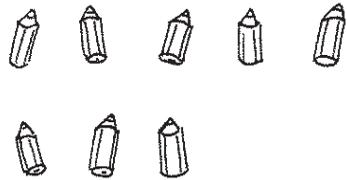
Rechne und ergänze die fehlenden Zahlen.

Ergebnis immer 7!



5	+	2	=	7
4	+		=	7
1	+		=	7
7	+		=	7
6	+		=	7
3	+		=	7
2	+		=	7
0	+		=	7

Ergebnis immer 8!



0	+	8	=	8
7	+		=	8
5	+		=	8
2	+		=	8
4	+		=	8
1	+		=	8
6	+		=	8
3	+		=	8
8	+		=	8





# Rechnen bis 10

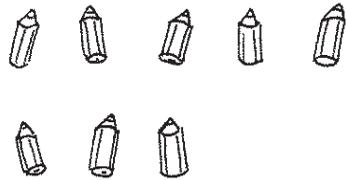
Rechne und ergänze die fehlenden Zahlen.

Ergebnis immer 7!



5	+	2	=	7
4	+	3	=	7
1	+	6	=	7
7	+	0	=	7
6	+	1	=	7
3	+	4	=	7
2	+	5	=	7
0	+	7	=	7

Ergebnis immer 8!



0	+	8	=	8
7	+	1	=	8
5	+	3	=	8
2	+	6	=	8
4	+	4	=	8
1	+	7	=	8
6	+	2	=	8
3	+	5	=	8
8	+	0	=	8

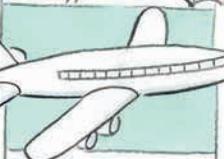
Lösungsseite



# Buchstaben

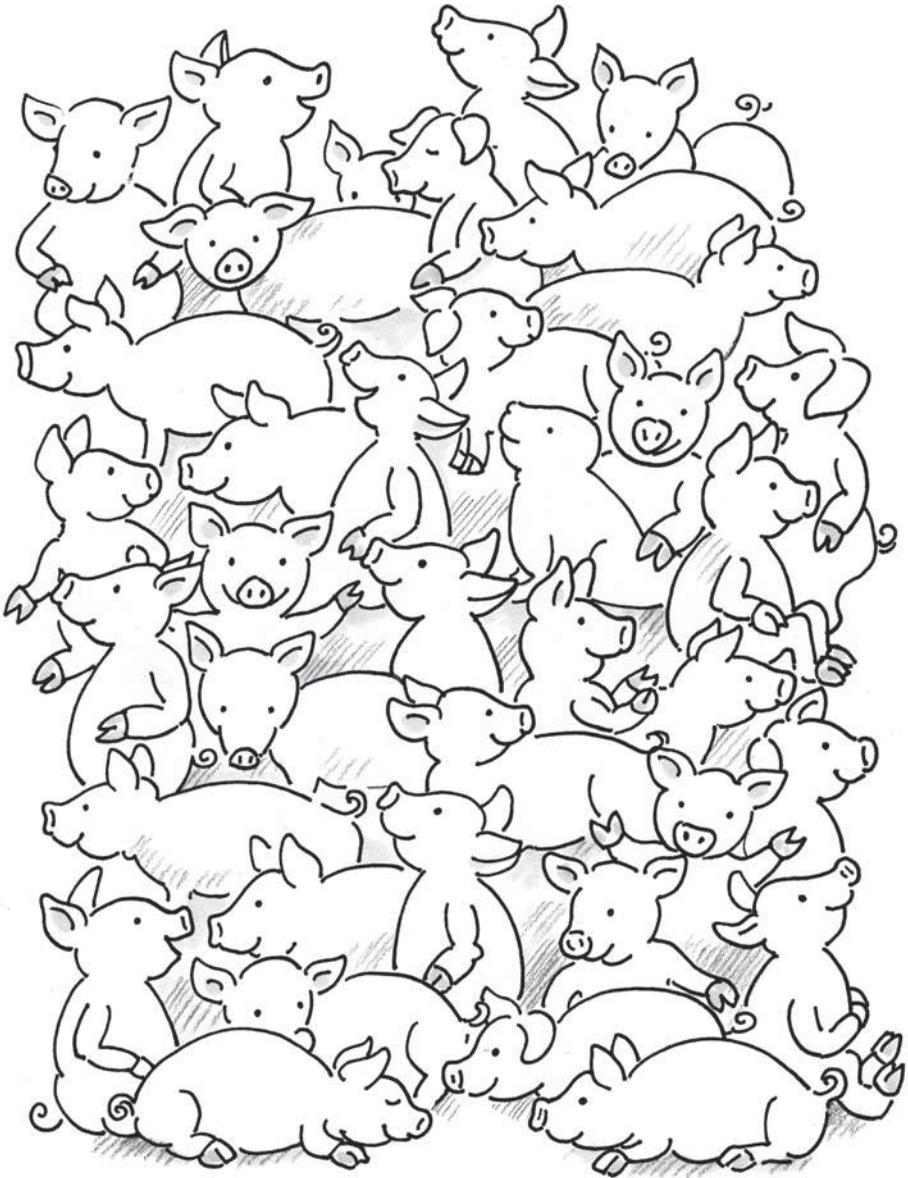


Welcher Anfangsbuchstabe passt zum Bild? Kreise ein und klebe den passenden Sticker auf.

	L	K	M	J	P
	A	B	C	M	D
	L	F	R	P	T
	F	T	S	K	P
	P	L	K	F	H
	R	S	T	L	W
	E	R	S	F	H
	D	F	K	B	Z



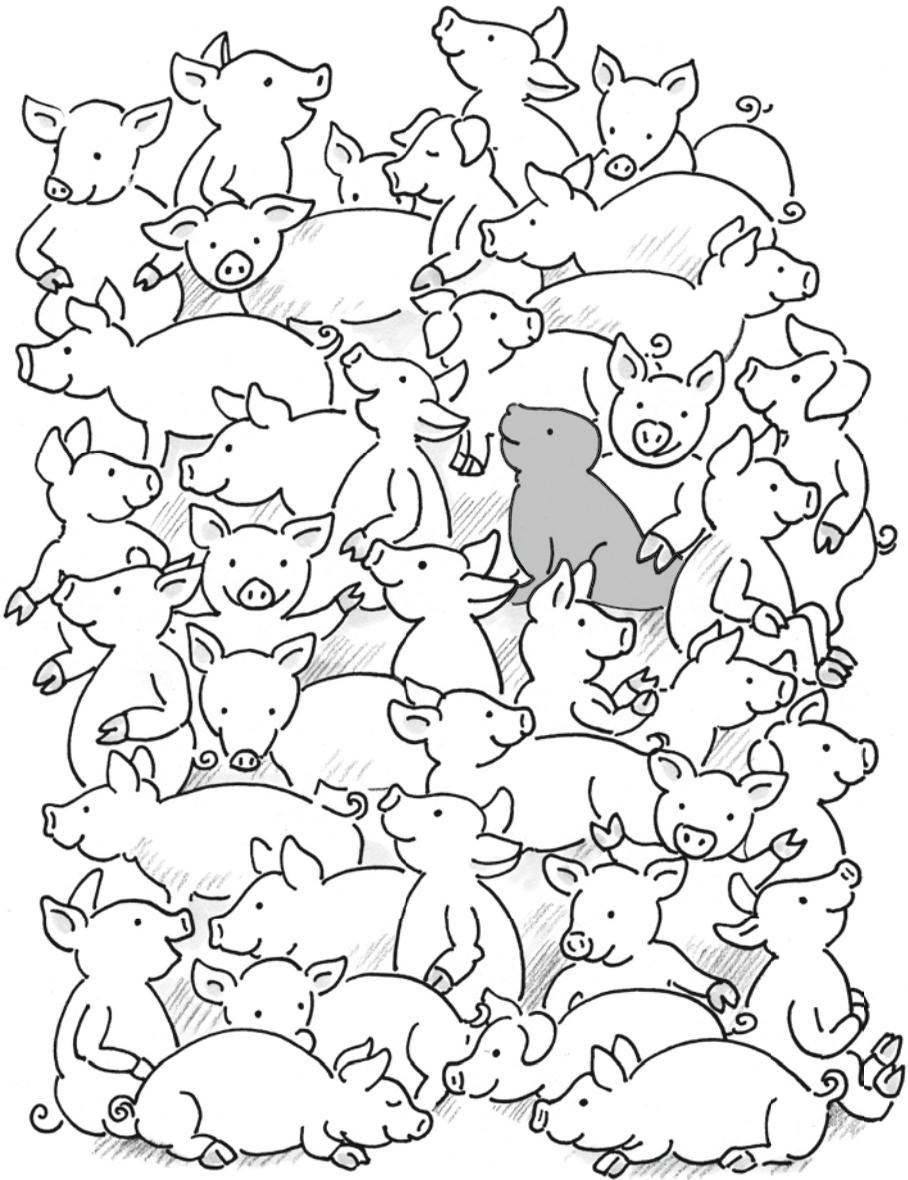
Findest du die Robbe? Male sie an.





# Suchen

Findest du die Robbe? Male sie an.



Lösungsseite

## Mein Ferienblock mit Rabe Linus

### Fit für die 2. Klasse

- Deutsch- und Mathematikthemen im Wechsel
- Wiederholung des wichtigsten Stoffs aus der 1. Klasse
- Festigung der Grundlagen für das kommende Schuljahr
- Lösungen zu den Aufgaben direkt auf der Rückseite
- Ferien-Extra: Pausenseiten zur Abwechslung (Sudokus, Malen nach Zahlen, Punkte verbinden, Labyrinth, Suchspiele etc.)
- Mit bunten Stickern



ISBN 978-3-411-87228-2  
7,00 € (D) · 7,20 € (A)

