

Stichwortverzeichnis

A

- Ableitung 64
 - erste 62
 - zweite 62
- Affe und Äffchen 141
- Allmende 81
- Altruismus 34
- Anpassung 238
- Anpassungsregel 237
- Anspruchsniveau 237
- Antwort
 - erste 103
- Auktion
 - Mobilfunklizenzen 42
 - Vickrey 231
- Auslöserstrategie 181
- Auszahlung 75, 84, 86
 - monetäre 48, 76
- Axiom 271

B

- Basisspiel 174
- Bayes
 - Regel von 161, 164, 200
- Bayesianisches update 161
- Beste Antwort 103, 123, 124
- Bi-Matrix 77
- bluffen 116

C

- Centipede game 88
- Common-Knowledge-Annahme 85

D

- Design
 - experimentelles 261
 - optimales 230
 - symmetrisches 229
- Diskontfaktor 92
- Diskontierung 92

- Diskoordinationsspiel 78, 115, 122
- Dominant lösbar 99
- Drohung
 - unglaubliche 136

E

- Egoismus 34
- Element 60
- Elfmeterduell 78
- Elimination
 - dominierter Strategien 102
 - iterierte 102
- Endknoten 85
- Entscheidung
 - klassische 31
 - knoten 85
 - rationale 32, 33
 - Problem 117
 - sequenzielle 85, 149
 - strategische 37
- Entscheidungssituation
 - deterministische 72
 - strategische 71, 97
- Entscheidungstheorie
 - interaktive 29
- Erwartung
 - bedingte 200
- Erwartungsnutzen 119
- Erwartungsnutzenfunktion 130
- Erwartungstheorie 240
- Evolutionär stabile Strategie 244, 247, 249
- Experiment
 - Normalformdarstellung 199
 - Öffentliche Güter 260
 - praktische Umsetzung 265
- Extensivform 86, 91, 93, 164
- Externalität 36, 77

F

- Falke-Taube-Spiel 243
- Feigling 83

Folktheorem 180, 181

Form

reduzierte 198

Framing 238, 239

Fundamentallemma 124

Funktion 61

lineare 66

G

Gefangenendilemma 80, 98, 175

allgemeines 81

erweitertes 179

unendliches 183, 184

wiederholtes 176

Gleichgewicht 126, 129

Auswahl 112

Bayesianisches 202

Bedingung 184, 246

sequenzielles 165

teilspielperfektes 137, 149

Grenznutzen

abnehmender 119

Gut

öffentliches 49, 82, 99

privates 49

H

Harsanyi-Transformation 196, 204, 212

I

Information 153, 234

unvollkommene 169, 190, 211

unvollständige 190

vollkommene 154

vollkommene/unvollkommene 154

vollständige/unvollständige 154

Informationsmenge 156

Informationsmengen

nicht erreichte 164

Internalisierung 37

Isogewinnlinie 145

K

Kampf der Geschlechter 79

Kartell 81

Kern 276

Kettenladenparadox 186, 211

Koalition 273

Kommunikation 262

Konstantsummenspiel 78

Kooperationsspiel 261

Koordinationspiel 50, 111, 113

mit Konfliktcharakter 111

Krieg der Zermürbung 83

L

Laborexperiment 254

Learning

reinforcement 236

M

Marktzutrittsspiel 87, 92, 135, 216

Matrix 67, 77

Mechanismus

direkter 226

realer 231

Menge 60

Mengenwettbewerb

Cournot 108

sequenzieller 144

N

Nash-Gleichgewicht 40, 105, 106, 110, 112, 148

Nash-Produkt 273

Nimm Spiel 138

Normalform 72, 84, 91

Nullsummenspiel 78

Nutzen 48, 75–77, 84, 86, 119, 121

Funktion 34

kardinaler 75

Nutzenmaximum 35

ordinaler 75

Wert 75

O

Offenbarungsprinzip 226, 229, 231

Öffentliches Gut 82, 99

Optimierung 62

P

Pareto-Kriterium 112
 Piratenspiel 141, 143
 Poker 38
 Pokerspiel
 einfaches 157
 Potenzgesetz 236
 Präferenz 32, 76
 Prospect Theory 240

R

Rahmenbedingung 31
 Rationalität 77
 ingeschränkte 233, 235
 perfekte 233, 234
 Rationalitätsannahme 233
 Reaktionsfunktion 103, 104, 106, 110, 114
 Reduzierte Form 198
 Referenzpunkt 240
 Regel von Bayes 161
 Reinforcement Learning 236
 Replizierbarkeit 255
 Reservationspreis 191
 Risiko-Dominanz 113
 Rubinstein-Verhandlungsspiel 184, 185
 Rückwärtsinduktion 140, 149, 176
 Dilemma 176

S

Schach 139
 Schlussrundeneffekt 220
 Selbstselektion 201
 Shapley-Wert 274
 Signalisieren 201
 Spiel 30, 45, 71, 84
 Koordinationsspiel 112
 symmetrisches 244
 Spielbaum 85
 Spiele
 Bayesianische 189
 Spielregel 72
 Spieltheorie
 kooperative 71, 271
 nicht-kooperativen 271
 nicht-kooperative 71

Spielverlauf 86
 Stabilitätsbedingung 246
 Stackelberg-Wettbewerb 144
 Stein-Schere-Papier 116
 Strategie 73, 74
 dominante 98, 99, 114
 dominierte 100, 114
 evolutionär stabile 244, 247
 gemischte 122, 124, 130
 in der Extensivform 88
 vollständig gemischte 122
 Strategiekombination 74, 75, 106
 Superspiel 174

T

Tausendfüßler-Spiel 88, 93, 142, 144
 Teilspiel 137, 149, 167
 unechtes 137
 Texas Shoot Out 225
 Transformation
 affine 120, 121
 Harsanyi 196, 204, 212
 monotone 65, 120
 trembling hand 165

U

Unsicherheit 117
 utility 75

V

Validität
 externe 253
 interne 253
 Vektor 65
 Verhaltensstrategie 158–160
 Verhandlung
 unvollständige Information 192
 Verhandlungslösung
 Nash- 272
 Verhandlungsproblem 272
 Verhandlungssituation 41, 228, 271
 Verhandlungsspiel 191
 allgemeines 148
 endliches 185

Rubinstein 184, 185
unendliches 185, 186
Vertrauensspiel 53, 217
Vickrey-Auktion 227
Vorteil
 Erstziehender 145
Vorwärtsinduktion 166, 167

W

Wahrscheinlichkeit 67, 68
 bedingte 161
War of attrition 83

Wettbewerb
 Cournot 108
 Strackelberg 144
Wiederholung
 unbegrenzte 182

Z

Zahl
 natürliche 59
 reelle 59
Zufallsentscheidung
 Zufallszug 155, 169