

Bruchbuden-Millionär**Spieler** 3–4, 1 Moderator**Material** 1 Spielplan (Din A3), 2 Würfel,
1 Moderatorenkarte;
pro Spieler: 1 Spielfigur
(s. Anhang), 1 Eigentümerkarte
und evtl. 1 Schmierblatt**So geht's:**

Auf dem Spielplan befindet sich ein Weg, der von Grundstücken mit Häusern umsäumt ist. Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Anteile an den Häusern und Grundstücken zu erwerben, um am Ende das größte Vermögen in Goldtalern zu besitzen.

Die Spieler bewegen sich dabei in einer zuvor ausgelosten Reihenfolge im Uhrzeigersinn auf dem Spielfeld. Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt dazu mit einem der Würfel und setzt seine Spielfigur um die entsprechende Zahl an Feldern vorwärts. Landet er auf einem Aktionsfeld, geht er wie folgt vor:

■ Goldtalerfeld:

Der Spieler wählt eines der angrenzenden Grundstücke aus, für das er Anteile erwerben möchte. Nun würfelt er mit beiden Würfeln und bildet aus den Augenzahlen einen echten Bruch. Sind die Zahlen identisch, würfelt er noch einmal. Der Spieler rechnet nun den gewürfelten Anteil vom Gesamtpreis der Behausung in Goldtalern aus und übermittelt dem Moderator das Ergebnis, jedoch ohne es den anderen Mitspielern mitzuteilen. Ist das Ergebnis korrekt, darf sich der Spieler diesen Goldtalerbetrag auf seine Eigentümerkarte schreiben, andernfalls nicht. Der Moderator vermerkt auf seiner Moderatorenkarte ebenfalls, welcher Anteil des Grundstücks bereits verkauft wurde.



Beispiel: Der Spieler hat eine „1“ und eine „6“ gewürfelt und möchte Anteile am Gefängnis erwerben. Er rechnet demzufolge $\frac{1}{6}$ von 300 Goldtalern (Gesamtwert des Gefängnisses) aus und übermittelt dem Moderator das korrekte Ergebnis: 50 Goldtaler. Jetzt darf er sich diesen Betrag auf seiner Eigentümerkarte notieren.

■ Geschenkfeld:

Landet ein Spieler auf diesem Feld, so kann er einem anderen Spieler einen bereits erworbenen Anteil von einem seiner Grundstücke wieder abluchsen. Dazu muss er dem Moderator nur den Goldtalerbetrag nennen, den dieser Spieler bereits von der gewünschten Behausung besitzt. Nennt er den korrekten Betrag, muss der betroffene Spieler den verlorenen Anteil von seiner Eigentümerkarte streichen, während der Beschenkte sie auf seiner Eigentümerkarte hinzufügen darf.

**Sonstige Regeln:**

- Würfelt ein Spieler beim Anteilserwerb einen Anteil, der den noch übrigen Betrag einer Behausung übersteigt, so geht der Spieler leider leer aus.
- Das Spiel endet nach einer festgelegten Anzahl an Spielrunden, z. B. nach drei bis fünf Runden. Die letzte Runde gilt als beendet, wenn einer der Spieler als erstes wieder das Startfeld überquert.



Bruchbuden-Millionär: Eigentümerkarten

Erworbene Anteile in GT











Spieler: _____

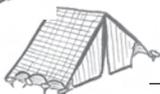




Summe: _____

Erworbene Anteile in GT











Spieler: _____





Summe: _____

Erworbene Anteile in GT











Spieler: _____





Summe: _____

Bruchbuden-Millionär: Moderatorenkarten

	Zelt	Gefängnis	Pilzhaus	Palmeninsel	Chinahaushaus	Iglu	Klohäuschen
Preis	60	300	120	360	600	180	240
$\frac{1}{2}$	30	150	60	180	300	90	120
$\frac{1}{3}$	20	100	40	120	200	60	80
$\frac{2}{3}$	40	200	80	240	400	120	160
$\frac{1}{4}$	15	75	30	90	150	45	60
$\frac{2}{4}$	30	150	60	180	300	90	120
$\frac{3}{4}$	45	225	90	270	450	135	180
$\frac{1}{5}$	12	60	24	72	120	36	48
$\frac{2}{5}$	24	120	48	144	240	72	96
$\frac{3}{5}$	36	180	72	216	360	108	144
$\frac{4}{5}$	48	240	96	288	480	144	192
$\frac{1}{6}$	10	50	20	60	100	30	40
$\frac{2}{6}$	20	100	40	120	200	60	80
$\frac{3}{6}$	30	150	60	180	300	90	120
$\frac{4}{6}$	40	200	80	240	400	120	160
$\frac{5}{6}$	50	250	100	300	500	150	200

Notiere hier, welche Anteile in Goldtalern bereits von Spielern erworben wurden:

Behausung	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4
Zelt (60 GT)				
Gefängnis (300 GT)				
Pilzhaus (120 GT)				
Palmeninsel (360 GT)				
Chinahaushaus (600 GT)				
Iglu (180 GT)				
Klohäuschen (240 GT)				

Bruchbuden-Millionär: Spielplan

