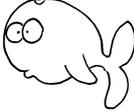
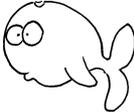
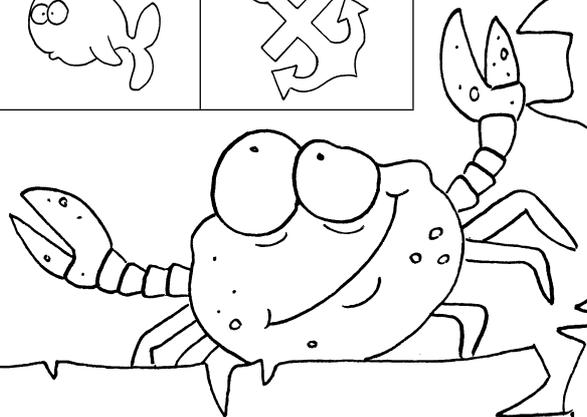


Mini-Lehrgang 1: Das Piraten-Abc

Mein Name: _____ Klasse: _____ Datum: _____

Übung	geprüft	erledigt
1. Pirat Zacharias Zottelbart		
2. Schnelle Knoten		
3. Fadenmalerei		
4. Die Piratin Schleifen-Lilly		
5. Seemannsknoten – Achterknoten/Palstek		
6. Die Schatzinsel		
7. Eine Piratenflagge		





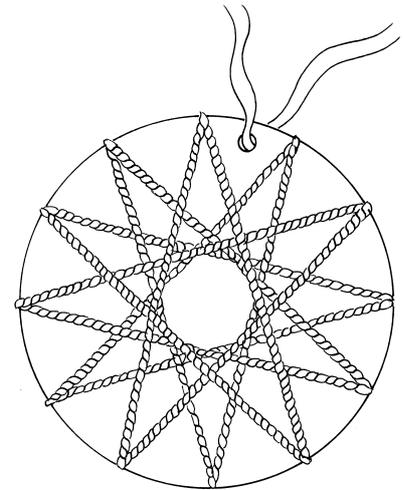
Übung 2: Ein Piratenamulett



Hättest du auch gerne ein eigenes Piratenamulett?
So kannst du eines selbst basteln:

Du brauchst:

- ein Stück Pappe
- einen Klebestift
- eine Schere
- bunte Wollfäden
- einen Locher
- ein schönes Band (z. B. Geschenkband)

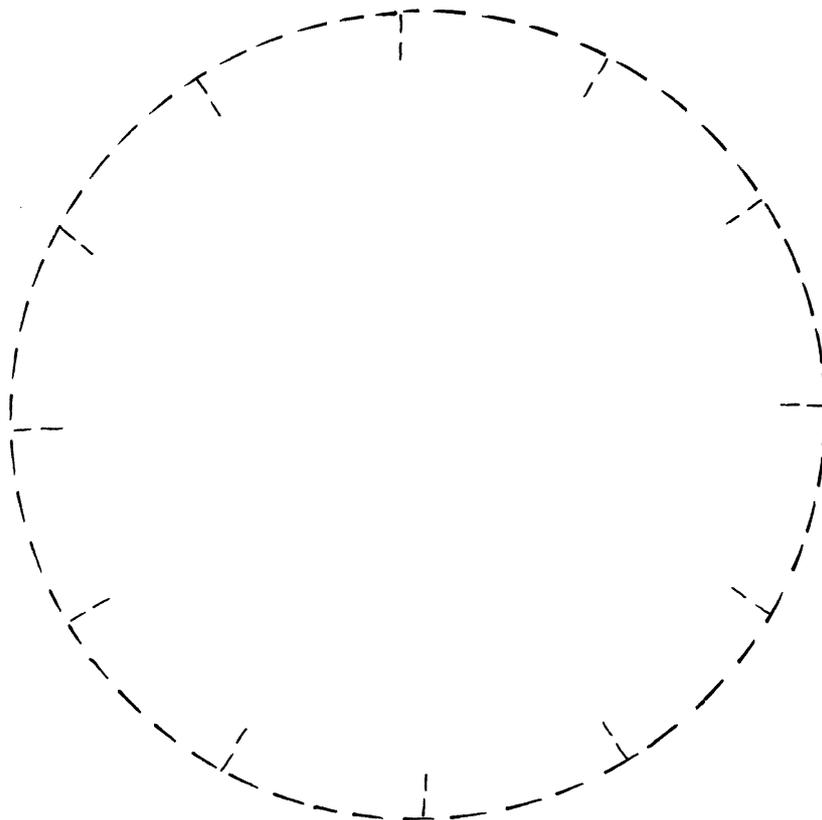


So geht es:

1. Schneide die Vorlage unten aus und klebe sie auf das Stück Pappe.
2. Schneide die Vorlage dann noch einmal aus der Pappe aus.
3. Schneide sie an den markierten Stellen ein.
4. Nimm nun einen langen Faden und wickel ihn um die Vorlage (siehe Beispiel). Klemme den Faden immer in die eingeschnittenen Stellen und ziehe ihn dabei straff.
5. Probiere verschiedene Möglichkeiten aus, den Faden um die Vorlage zu wickeln.
6. Wenn dein Amulett fertig ist, stanze mit dem Locher ein Loch hinein und fädele dort ein schönes Band hindurch. Nun kannst du es dir um den Hals hängen.

Tipp

Du kannst natürlich auch verschiedenfarbige Fäden benutzen.





Übung 1: Der Weg zum Schatz



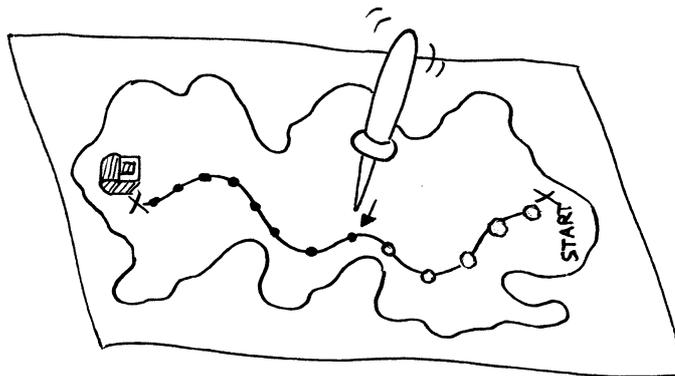
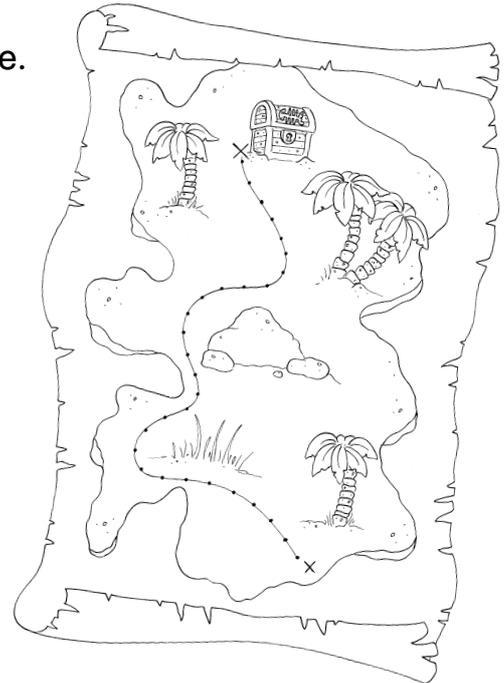
Sticke den Weg zum Schatz auf die Schatzkarte.

Du brauchst:

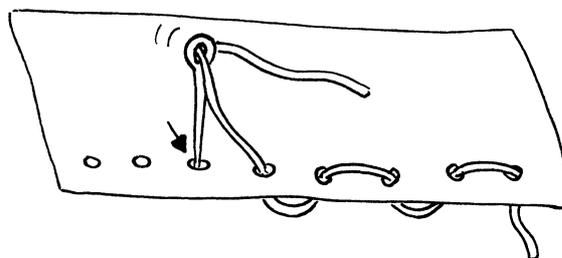
- eine Schere
- eine Prickelnadel mit Unterlage
- eine Nadel (am besten eine Stick- oder Stopfnadel)
- einen langen Faden (z. B. Baumwollgarn)
- die Vorlage (S. 41)

So geht es:

1. Lege die Schatzkarte auf die Unterlage. Prickle Löcher in die Punkte.



2. Fädle den Faden in die Nadel ein. Mache einen Knoten in das Fadenende.
3. Stich die Nadel von der Rückseite der Schatzkarte durch das erste Loch (Start). Stich beim nächsten Loch wieder ein, beim übernächsten Loch wieder aus ... und immer so weiter.



Sticke so den Weg zum Schatz auf die Schatzkarte.



Übung 3: Verirrt im Hexengarten



Findest du den Weg zum Hexenhaus?
Markiere den richtigen Weg.

Du brauchst:

- eine Pinzette
- Erbsen, Linsen, Reis oder etwas Ähnliches,
das du auf den richtigen Weg legen kannst

