



Story:

Was für ein herrliches Wetter! Jetzt können wir endlich unsere Drachen steigen lassen. Der Wind weht und die Sonne scheint. Doch wer hat den schönsten Drachen? Das ist wirklich schwer zu entscheiden! Alle sehen wunderschön aus! Die meisten Menschen sehen den Drachen zu, die am schönsten fliegen! Wer gewinnt den Drachenwettbewerb? Gewonnen hat derjenige, der als erstes sein Drachenbild fertig ausgefüllt hat!

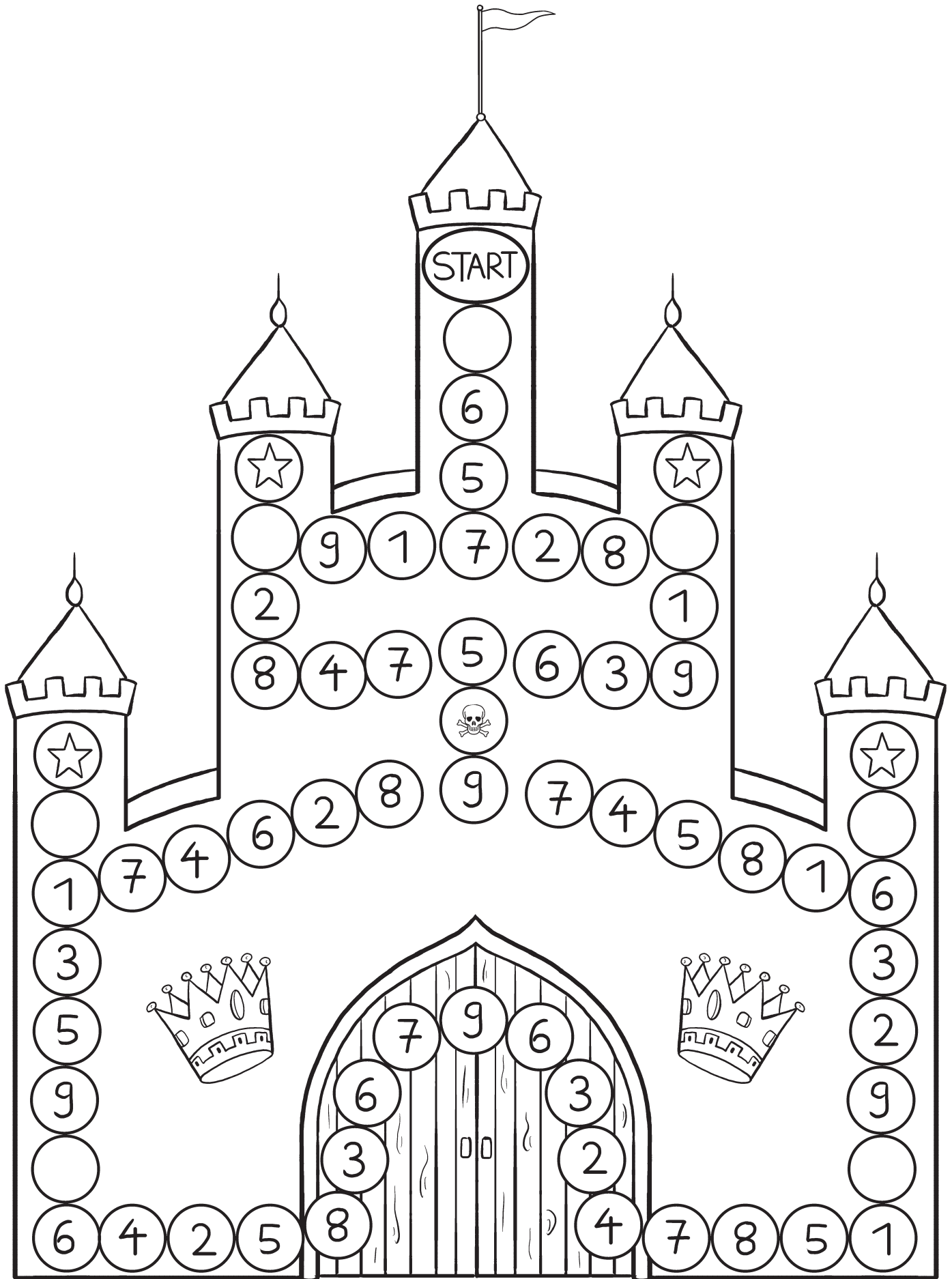
Material: Ein Augenzwürfel (1–6), ein Spielplan „Der schönste Drachen“, 9 Wendepüttchen (\varnothing 2,5 cm), einen Deckel (z. B. vom Schuhkarton) oder eine kleine Schachtel, pro Spieler ein Drachenbild (mit zwei Drachen), ein Bleistift und eine Spielfigur

Ziel: Gewonnen hat derjenige, der sein Drachenbild zuerst ausgefüllt hat! Auf jedem Bild müssen die richtigen Zahlzerlegungen gefunden werden! Doch Achtung! Keine Zahlzerlegung darf sich wiederholen!

Spielanweisung:

In der Mitte liegt der Spielplan „Der schönste Drachen“. Jeder hat zusätzlich einen Spielplan mit einem Drachenbild (mit zwei Drachen) vor sich liegen. Es wird immer abwechselnd gewürfelt. Du darfst nur in Pfeilrichtung setzen.

1. Stelle deine Spielfigur auf Start (große Sonne).
2. Würfle. Setze entsprechend der gewürfelten Augenzahl.
→ Kommst du auf ein Feld mit einer Sonne, guckst du auf deinen Plan und überlegst, zu welchem Drachen du eine Zahlzerlegung finden willst. Möchtest du beispielsweise für den Drachen mit der 8 eine Zahlzerlegung finden, nimmst du dir 8 Wendepüttchen. Wirf diese in den Deckel (z. B. 3 rote und 5 blaue Plättchen) und trage diese Zahlzerlegung in die Schleifen deines Drachens ein. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.
3. Wenn man sein Drachenbild mit beiden Drachen fertig hat, hat man gewonnen! Es dürfen sich keine Zahlzerlegungen wiederholen, aber die Tauschaufgaben ($8 + 3$ und $3 + 8$) zählen!





The illustration shows a hedgehog with a path of math problems on leaves leading to a 'START' leaf. The hedgehog's back has numbers 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 in circles. The path starts at a 'START' leaf and goes through leaves with the following math problems: $1+5$, $3+8$, $2+7$, $1+6$, $2+4$, $3+6$, $3+5$, $1+4$, $2+9$, $2+3$, $3+7$, $2+6$, $2+10$, $4+8$, $2+8$, and $2+5$. There are also several snail illustrations scattered around the path.