

9. Klasse • Mathematik

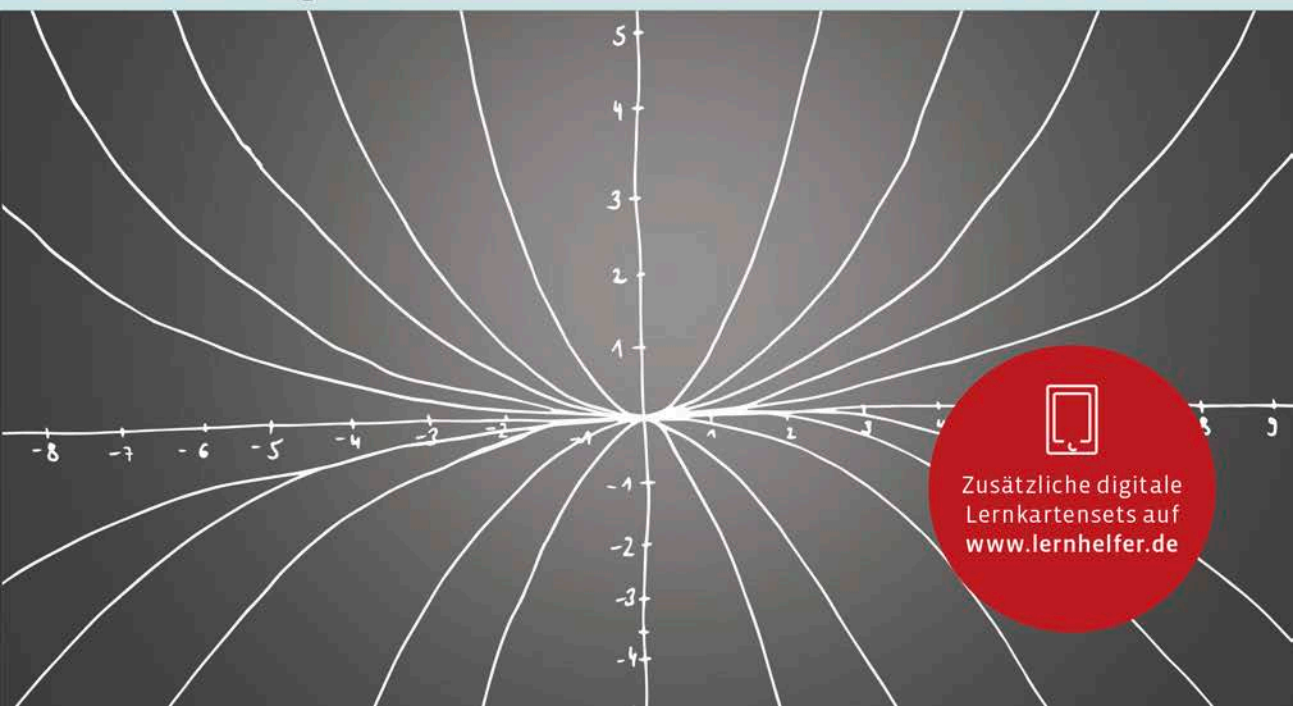
DUDEN

WISSEN • ÜBEN • TESTEN

9. Klasse

Mathematik

Dein Weg zu besseren Noten!



Zusätzliche digitale
Lernkartensets auf
www.lernhelfer.de



Wenn du „Pi mal Daumen“
rechnest, machst du eine
grobe Schätzung. π

Treffen sich zwei Geraden.
Sagt die eine zur anderen:
„Beim nächsten Mal gibst du
einen aus.“



Wie rechnen Milchmädchen?

Hast du schon einmal gehört, dass jemand eine Milchmädchenrechnung macht? Davon spricht man, wenn jemand etwas plant, dabei aber wichtige Umstände nicht berücksichtigt – bspw. bei der Planung eines Neubaus davon ausgeht, dass es den ganzen Winter keine Bauverzögerung durch Frost geben wird.

Die Redensart geht zurück auf eine Fabel, nach der eine Milchfrau einen Krug Milch auf dem Markt verkaufen will und auf dem Weg dahin hüpf – vor Vorfreude auf das, was sie mit dem verdienten Geld kaufen will. Bei dem Gehüpf zerbricht der Krug jedoch und sie verschüttet die Milch. Sie hat in Gedanken also Geld ausgegeben, das sie noch nicht hatte und nun auch nicht mehr bekommen wird.

Was schätzt du, wie viel
Wasser in den Ozeanen ist?

Etwa $1,4 \times 10^{21}$ Liter =
1 400 000 000 000 000 000 000 Liter



Was ist eigentlich
eine Myriade?

Myriaden kennst du im
Plural als Begriff für eine
große Menge.

Aber 1 Myriade steht
für 10 000.

Freunde ...

gibt es nicht nur in Social Networks,
sondern auch bei Zahlen. Zwei Zahlen
sind befreundete Zahlen, wenn die
Summe der Teiler der einen Zahl die
jeweils andere Zahl ergibt.

220 und 284 sind die kleinsten
Zahlen, die ein befreundetes Zahlen-

paar bilden:

Teiler von 220 sind: 1, 2, 4, 5, 10,
11, 20, 22, 44, 55 und 110;

Summe = 284

Teiler von 284 sind: 1, 2, 4, 71
und 142; Summe = 220

Quadratur des Kreises

Hat dir schon einmal jemand
gesagt, du versuchst die
Quadratur des Kreises?
Damit wollte er dir sagen, dass
du gerade versuchst, ein unlös-
bares Problem zu lösen.
Denn es ist eben unmöglich, aus
einem Kreis ein Quadrat mit
demselben Flächeninhalt
zu konstruieren.

So lernst du mit diesem Buch:

WISSEN

Hier wiederholst du Schritt für Schritt, was du zu jedem Lernthema wissen musst, um richtig vorbereitet zu sein.

In der linken Spalte: Regeln und Arbeitsanleitungen

In der rechten Spalte: Beispiele und Veranschaulichungen

ÜBEN

Hier wendest du das Gelernte auf typische Übungsaufgaben an.

Damit du deinen Lernfortschritt selbst überwachen kannst, gibt es verschiedene Schwierigkeitsstufen:



Übungen zum Wiederholen des Lernstoffs



Übungen zu Standardaufgaben und für die nötige Sicherheit vor der Klassenarbeit



Übungen zu besonderen und anspruchsvolleren Problemen

WISSEN⁺

Diese Kästen geben dir zusätzliche Informationen, Tipps und Arbeitshinweise für das Bearbeiten der Übungen.

TESTEN

Hier testest du dein Wissen mit vermischten und übergreifenden Aufgaben eines Kapitels.

KLASSENARBEIT 1

Alle Lernthemen eines Kapitels werden wie in einer echten Klassenarbeit abgefragt.



60 Minuten

Die Minutenangabe sagt dir, wie viel Zeit du für die Bearbeitung einer Klassenarbeit hast.



Topthema im Schnellcheck:

Hier findest du wichtige Lernthemen zum schnellen Nachschlagen und Wiederholen.

Gleichungen

- Gleichungen treffen Aussagen über den Zusammenhang zwischen mathematischen Ausdrücken (Termen). Sie beschreiben in knapper und abstrakter Form die Beziehung von Zahlengrößen zueinander.

Eine Gleichung besteht aus Zahlen, Buchstaben und Rechenzeichen.

Beide Terme sind durch ein „=“ verbunden.

Der Term links vom Gleichheitszeichen hat denselben Wert wie der Term rechts.

Buchstaben sind Platzhalter

- Buchstaben stehen in Gleichungen stellvertretend für unbekannte oder nicht näher bestimmte Zahlen und Werte als Platzhalter.
- Jeder Platzhalter hat in der Gleichung eine feste Bedeutung.

Es werden nicht nur lateinische Buchstaben (z. B. a, b, x, y), sondern auch griechische Buchstaben (z. B. für Winkel) verwendet.

Konstanten

- Als Konstanten stehen Buchstaben für einen festen, unveränderlichen Wert.
- Entweder repräsentieren sie einen Zahlenwert, den man in einer Gleichung nicht immer neu ausschreiben will, oder einem Buchstaben wird durch Vereinbarung ein fester Wert zugewiesen.

In Gleichungen der Form $ax + by = c$ haben die Konstanten a, b und c einen beliebigen, aber festen Wert, x und y sind variabel.

Der griechische Buchstabe π vertritt z. B. die Kreiszahl 3,14159...

Variable

- Als Variable stehen Buchstaben für Größen, die in einer Gleichung verschiedene, „veränderliche“ Werte annehmen können. Um eine Gleichung mit mehreren Variablen besser zu verstehen, variiert man eine als „unabhängige“ Variable und beobachtet, wie sich die anderen „abhängigen“ Variablen verändern müssen, um die Gleichung zu erfüllen.

$y = ax + b$: Was kannst du über das Verhältnis von x und y sagen (unabhängig von den Konstanten a und b)?

$v = s/t$: Wie muss sich die Geschwindigkeit ändern (v abhängig), wenn in einer festen Zeit (t konstant) bestimmte Wegstrecken zurückgelegt werden sollen (s unabhängig)?

Konstante oder Variable?

- In der Mathematik verwendet man die Buchstaben häufig wie folgt:
 - a, b, c stehen für beliebige Konstanten,
 - m, n stehen für Konstanten aus natürlichen Zahlen,
 - x, y, z kennzeichnen Variablen.

$(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$
(binomische Formel)

$a^m \cdot a^n = a^{m+n}$
(Potenzgesetz)

$y = 3x^2 - 5$, $y = a \cdot x^n + b \cdot x + c$
(Funktionsgleichungen)

Duden

WISSEN • ÜBEN • TESTEN

9. Klasse

Mathematik

4., aktualisierte Auflage

Dudenverlag
Berlin

Bildnachweis:

Bibliographisches Institut, Berlin: S. 39

G. Liesenberg, Berlin: S. 109

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.dnb.de> abrufbar.

Das Wort **Duden** ist für den Verlag Bibliographisches Institut GmbH als Marke geschützt.

Kein Teil dieses Werkes darf ohne schriftliche Einwilligung des Verlages in irgendeiner Form (Fotokopie, Mikrofilm oder ein anderes Verfahren), auch nicht für Zwecke der Unterrichtsgestaltung, reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck, auch auszugsweise, nicht gestattet.

© Duden 2017 D C B A
Bibliographisches Institut GmbH
Mecklenburgische Straße 53, 14197 Berlin

Redaktionelle Leitung Constanze Schöder
Redaktion Dr. Wiebke Salzmann
Autoren Michael Bornemann, Karin Hantschel, Lutz Schreiner,
Dr. Wiebke Salzmann (Klappe)

Herstellung Uwe Pahnke
Layout Bachmann Design, Weinheim
Umschlaggestaltung Büroecco, Augsburg; Bachmann Design, Weinheim
Umschlagabbildung Selina Bauer, Berlin

Satz LemmeDESIGN, Berlin
Druck und Bindung AZ Druck und Datentechnik GmbH
Heisinger Straße 16, 87437 Kempten
Printed in Germany

978-3-411-72574-8
Auch als E-Book erhältlich unter: ISBN 978-3-411-91231-5

www.duden.de

Inhaltsverzeichnis

1 Reelle Zahlen

- 1.1 Irrationale Zahlen 5
- 1.2 Potenzgesetze 8
- 1.3 Wurzeln und Wurzelterme 10

Klassenarbeit 1 12

2 Lineare Gleichungssysteme (LGS)

- 2.1 Lineare Gleichungen 13
- 2.2 LGS grafisch lösen 15
- 2.3 LGS rechnerisch lösen 17
- 2.4 LGS mit drei Variablen 19
- 2.5 Lineare Ungleichungssysteme 22

Klassenarbeit 1–2 24

3 Quadratische Funktionen

- 3.1 Die quadratische Funktion 27
- 3.2 Eigenschaften und Graphen quadratischer Funktionen 29
- 3.3 Wurzelfunktionen als Umkehrfunktionen 35

Klassenarbeit 1–3 38

4 Quadratische Gleichungen

- 4.1 Rein quadratische Gleichungen 44
- 4.2 Gemischt quadratische Gleichungen 46
- 4.3 Bruchgleichungen und Wurzelgleichungen 51
- 4.4 Quadratische Ungleichungen 54

Klassenarbeit 1–3 56



5 Strahlensätze und Ähnlichkeit

- 5.1 Streckenverhältnisse 62
- 5.2 Strahlensätze 64
- 5.3 Zentrische Streckung 68
- 5.4 Ähnlichkeit 71

Klassenarbeit 1–3 74

6 Satzgruppe des Pythagoras

- 6.1 Satz des Pythagoras 78
- 6.2 Kathetensatz und Höhensatz 81
- 6.3 Trigonometrie am rechtwinkligen Dreieck 84

Klassenarbeit 1–3 86

7 Berechnungen am Kreis

- 7.1 Umfang und Fläche 90
- 7.2 Kreisbogen und Sektor 93

Klassenarbeit 1–2 96

8 Raumgeometrie

- 8.1 Prisma und Zylinder 99
- 8.2 Pyramide und Kegel 101
- 8.3 Kugel 103

Klassenarbeit 1–2 107

9 Im Beruf: Prozente und Zinsen 110

Klassenarbeit 1–3 113

10 Beschreibende Statistik

- 10.1 Kenngrößen 116
- 10.2 Streuungsmaße und Quartile 119
- 10.3 Grafische Darstellungen 122

Klassenarbeit 1 125

Stichwortfinder 127

1 Reelle Zahlen

1.1 Irrationale Zahlen

Quadrieren ist das Multiplizieren einer Zahl a mit sich selbst: $a \cdot a = a^2$.

Es gilt stets: $a^2 \geq 0$.

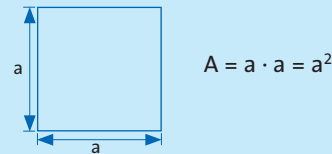
Quadrieren funktioniert immer! Du kannst zu jeder rationalen Zahl a eine rationale Zahl a^2 finden.

$$5 \cdot 5 = 5^2 = 25$$

$$(-2) \cdot (-2) = (-2)^2 = 4$$

$$0 \cdot 0 = 0^2 = 0$$

Ein Quadrat mit der Seitenlänge a hat den Flächeninhalt $A = a^2$.



Die **Quadratwurzel** (kurz: **Wurzel**) aus einer nicht negativen Zahl a ist diejenige nicht negative Zahl c , die quadriert die Ausgangszahl a ergibt: $c^2 = a$.

Merke: $\sqrt{0} = 0$; da $0^2 = 0$

Für alle $a \geq 0$ gilt: $(\sqrt{a})^2 = a$.

Der Ausdruck unter dem Wurzelzeichen heißt **Radikand**.

Merke: Da das Produkt zweier negativer Zahlen positiv ist, kann man aus negativen Zahlen keine Wurzel ziehen.

$$\sqrt{9} = 3; \text{ da } 3^2 = 9; a = 9; c = 3$$

$$\sqrt{1,44} = 1,2; \text{ da } 1,2^2 = 1,44; a = 1,44; c = 1,2$$

$$(\sqrt{11})^2 = 11$$

$\sqrt{1,44}$: Der Radikand ist die Zahl 1,44.

$$(-4) \cdot (-4) = 16 \text{ und } 4 \cdot 4 = 16$$

$$\sqrt{-16} \text{ ist nicht definiert.}$$

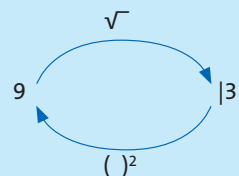
Ist a eine beliebige rationale Zahl, dann gilt: $\sqrt{a^2} = |a|$.

$$|3| = 3; |-3| = 3 \quad \sqrt{3^2} = |3| = 3$$

$$\sqrt{(-3)^2} = |-3| = 3$$

Quadrieren und Wurzelziehen sind zueinander entgegengesetzte (inverse) Rechenoperationen.

Beim Wurzelziehen wird zu einer Zahl a die Zahl x bestimmt, die mit sich selbst multipliziert a ergibt.



$$\sqrt{4} = 2; \sqrt{0,5184} = 0,72$$

Du kennst bereits einfache quadratische Gleichungen der Form $x^2 = a$.

$x^2 = 4$; dann gilt: $x = 2$ oder $x = -2$;
 $x^2 = 9$; dann gilt: $x = 3$ oder $x = -3$

Wurzelziehen führt zu irrationalen Zahlen.

Es gibt viele Gleichungen der Form $x^2 = a$, die *keine rationale Zahl* als Lösung für x haben.

Die Lösung solcher Gleichungen lässt sich nicht als Bruch darstellen.

Du erinnerst dich: **Rationale Zahlen** können entweder als

- abbrechende Dezimalzahlen oder als
- nicht abbrechende, periodische Dezimalzahlen dargestellt werden.

Merke: Jede rationale Zahl lässt sich als Bruch schreiben.

$x^2 = 2$ hat keine rationale Zahl als Lösung.

Beweis: $\sqrt{2}$ lässt sich nicht als Bruch darstellen, denn:

Angenommen, man könnte $\sqrt{2}$ als vollständig gekürzten Bruch darstellen, dann gälte

$$\sqrt{2} = \frac{p}{q} \text{ und damit } 2 = \frac{p^2}{q^2},$$

d. h., $\frac{p \cdot p}{q \cdot q}$ müsste kürzbar sein und

$\frac{p}{q}$ müsste ebenfalls kürzbar sein, was der

Annahme widerspricht, dass der Bruch bereits vollständig gekürzt ist.

Die Wurzel einer rationalen Zahl ist meistens eine **irrationale Zahl**.

Irrationale Zahlen sind **nicht abbrechende** und **nicht periodische Dezimalzahlen**.

Merke: Irrationale Zahlen lassen sich nicht als Bruch darstellen. Durch Dezimalzahlen werden sie näherungsweise angegeben.

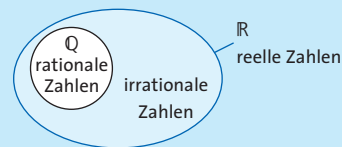
$$\sqrt{2} = 1,414213562\dots$$

$$\text{Kreiszahl } \pi = 3,1415926\dots$$

$$\text{Näherung der Kreiszahl } \pi \rightarrow \pi \approx 3,142$$

$$\text{Näherung von } \sqrt{2} \rightarrow \sqrt{2} \approx 1,414214$$

Die rationalen Zahlen und die irrationalen Zahlen bilden zusammen die Menge \mathbb{R} der **reellen Zahlen**.



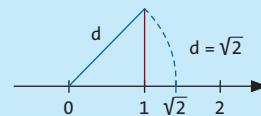
Darstellung reeller Zahlen:

Zwischen zwei beliebigen rationalen Zahlen liegen unendlich viele weitere rationale Zahlen.

Man sagt: **Die rationalen Zahlen liegen dicht**.

Auf der Zahlengeraden ist aber trotzdem für jede irrationale Zahl noch eine bestimmte Stelle frei.

Merke: Jede reelle Zahl lässt sich auf der Zahlengeraden darstellen.



Die Stelle von $\sqrt{2}$ auf der Zahlengeraden findest du, indem du an der Stelle 1 eine senkrechte Strecke der Länge 1 errichst und deren Endpunkt mit dem Nullpunkt verbindest.

Diese Strecke d hat nach dem Satz des Pythagoras die Länge $\sqrt{2}$, denn nach dem Satz des Pythagoras (↗ Kap. 6) gilt:

$$1^2 + 1^2 = d^2, \text{ also } d = \sqrt{2}.$$

Trage die Strecke mit dem Zirkel auf der Zahlengeraden ab.

ÜBUNG 1 Berechne.

a) 2^2 b) $(\sqrt{27})^2$ c) $(-9)^2$ d) $0,04^2$ e) $\sqrt{(-4)^2}$ f) $(-0,75)^2$

ÜBUNG 2 Handelt es sich um eine rationale oder um eine irrationale Zahl?

	3,451	0	$-\sqrt{12}$	$0,31\overline{471}$	$\sqrt{256}$	-2,3	$\sqrt{0}$	$\sqrt{25}$	$\sqrt{24}$
rational	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
irrational	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

WISSEN**Intervallschachtelung – Bestimmung einer Näherung für $\sqrt{2}$**

Mithilfe von immer engeren Intervallen, in denen $\sqrt{2}$ liegt, kann $\sqrt{2}$ beliebig genau angenähert werden. Dieses Verfahren heißt Intervallschachtelung.

1. Schritt: Suche ein Intervall, in dem $\sqrt{2}$ liegt.

$$\left. \begin{array}{l} \text{Es ist } 1^2 = 1 \leq 2 \\ \text{und } 2^2 = 4 \geq 2 \end{array} \right\} \rightarrow \sqrt{2} \text{ liegt im Intervall } [1; 2], \rightarrow \begin{array}{l} 1 \leq \sqrt{2} \leq 2 \\ \text{Intervalllänge: } 2 - 1 = 1 \end{array}$$

denn $1^2 \leq 2 \leq 2^2$

2. Schritt: Suche ein kürzeres Intervall, das im Intervall $[1; 2]$ liegt.

$$\left. \begin{array}{l} 1,1^2 = 1,21 \leq 2 \\ 1,2^2 = 1,44 \leq 2 \\ 1,3^2 = 1,69 \leq 2 \\ 1,4^2 = 1,96 \leq 2 \\ 1,5^2 = 2,25 \geq 2 \end{array} \right\} \rightarrow \sqrt{2} \text{ liegt im Intervall } [1,4; 1,5], \rightarrow \begin{array}{l} 1,4 \leq \sqrt{2} \leq 1,5 \\ \text{Intervalllänge:} \\ 1,5 - 1,4 = 0,1 \end{array}$$

denn $1,4^2 \leq 2 \leq 1,5^2$

Mit jedem weiteren Schritt wird die Intervalllänge verkleinert und eine immer genauere Näherung für $\sqrt{2}$ gefunden.

ÜBUNG 3 Führe den dritten Schritt der Intervallschachtelung von $\sqrt{2}$ durch, indem du vom gefundenen Intervall $[1,4; 1,5]$ (↗ Kasten) ausgehst.

ÜBUNG 4 Überprüfe, ob es sich um eine Intervallschachtelung handeln kann.

- | | |
|------------------------|----------------|
| a) $[1; 2]$ | b) $[0; 1]$ |
| $[1; 2,1]$ | $[0; 0,1]$ |
| $[1; 2,11]$ | $[0; 0,01]$ |
| $[1; 2,111] \dots$ | $[0; 0,001]$ |
| c) $[4; 5]$ | d) $[2; 3]$ |
| $[4,1; 5,1]$ | $[2,2; 2,75]$ |
| $[4,11; 5,11]$ | $[2,3; 2,6]$ |
| $[4,111; 5,111] \dots$ | $[2,35; 2,55]$ |

ÜBUNG 5 Führe eine Intervallschachtelung für $\sqrt{7}$ bis zur Intervalllänge 0,01 durch.

1.2 Potenzgesetze

Das **Potenzieren** einer Zahl a ist das n -fache Multiplizieren der Zahl a mit sich selbst.

a^n heißt **Potenz**, a **Basis** und n heißt **Exponent**:

$$a \cdot a \cdot a \cdot \dots \cdot a = a^n \leftarrow \text{Exponent}$$

↑
Basis

($a \in \mathbb{R}; a \neq 0; n \in \mathbb{N}; n \geq 1$)

Für alle $a \neq 0$ gilt: $a^0 = 1$ und $a^1 = a$.

Der Ausdruck 0^0 ist nicht definiert.

Für **negative Exponenten** gelten die folgenden Schreibweisen:

$$a^{-1} = \frac{1}{a}; a^{-2} = \frac{1}{a^2}; a^{-n} = \frac{1}{a^n}$$

Für **Potenzen mit negativer Basis** gilt:

$$(-a)^n = \begin{cases} a^n, & \text{wenn } n \text{ gerade ist,} \\ -a^n, & \text{wenn } n \text{ ungerade ist.} \end{cases}$$

Potenzgesetze

Sind $a, b \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$; $m, n \in \mathbb{Z}$, so gilt:

- $a^m \cdot a^n = a^{m+n}$
- $a^m : a^n = a^{m-n}$
- $a^n \cdot b^n = (a \cdot b)^n$
- $a^n : b^n = (a : b)^n$ oder $\frac{a^n}{b^n} = \left(\frac{a}{b}\right)^n$
- $(a^m)^n = a^{m \cdot n} = (a^n)^m$

Merke: Potenzrechnung geht vor Punkt-rechnung!

$$5^6 = 5 \cdot 5 \cdot 5 \cdot 5 \cdot 5 \cdot 5 = 15\,625$$

$$\left(\frac{3}{4}\right)^3 = \left(\frac{3}{4}\right) \cdot \left(\frac{3}{4}\right) \cdot \left(\frac{3}{4}\right) = \frac{27}{64}$$

$$5^0 = 1 \quad 0,5^0 = 1 \quad \left(\frac{3}{4}\right)^0 = 1$$

$$5^1 = 5 \quad 0,5^1 = 0,5 \quad \left(\frac{3}{4}\right)^1 = \frac{3}{4}$$

$$12^{-1} = \frac{1}{12} \quad 0,5^{-1} = \left(\frac{1}{2}\right)^{-1} = \frac{1}{\frac{1}{2}} = 2$$

$$3^{-4} = \frac{1}{3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3} = \frac{1}{81}$$

$$(-2)^4 = (-2) \cdot (-2) \cdot (-2) \cdot (-2) = 16$$

$$(-2)^5 = (-2) \cdot (-2) \cdot (-2) \cdot (-2) \cdot (-2) = -32$$

$$2^3 \cdot 2^2 = 2^{3+2} = 2^5 = 32$$

$$3^7 : 3^5 = 3^{7-5} = 3^2 = 9$$

$$2^4 \cdot 3^4 = (2 \cdot 3)^4 = 6^4 = 1\,296$$

$$6^3 : 2^3 = (6 : 2)^3 = 3^3 = 27$$

$$(7^2)^3 = 7^{2 \cdot 3} = (7^3)^2 = 117\,649$$

ÜBUNG 6 Fasse die Terme mithilfe der Potenzschreibweise zusammen.

a) $4xyxyxyx$

b) $-4x \cdot 5xz \cdot (-2xy)$

c) $-16 \cdot a^2 \cdot 4ab^2 \cdot (-2)a$

d) $10 \cdot b^5 \cdot (-b)^3$

e) $12am^2 \cdot 13ma$

f) $4y^2z^3 \cdot 2v^2y \cdot (-4zv)$

ÜBUNG 7 Berechne, indem du zunächst die Potenzgesetze anwendest.

a) $0,25^7 \cdot 4^7$

b) $(2^2)^3$

c) $2,67^0 \cdot (-1,24)^0$

d) $\frac{3^4}{6^4}$

WISSEN

Rationale Exponenten

Die Potenzgesetze gelten auch für Potenzen mit rationalen Exponenten:

$$\blacksquare a^{\frac{m}{n}} \cdot a^{\frac{p}{q}} = a^{\frac{m}{n} + \frac{p}{q}}$$

$$\blacksquare a^{\frac{m}{n}} : a^{\frac{p}{q}} = a^{\frac{m}{n} - \frac{p}{q}}$$

$$\blacksquare a^{\frac{m}{n}} \cdot b^{\frac{m}{n}} = (a \cdot b)^{\frac{m}{n}}$$

$$\blacksquare a^{\frac{m}{n}} : b^{\frac{m}{n}} = (a : b)^{\frac{m}{n}}$$

$$\blacksquare \left(a^{\frac{m}{n}}\right)^{\frac{p}{q}} = a^{\frac{m}{n} \cdot \frac{p}{q}} = \left(a^{\frac{p}{q}}\right)^{\frac{m}{n}}$$

($a, b \in \mathbb{R}$; $a, b \geq 0$; $m, n \in \mathbb{N}$; $m, p \geq 1$; $n, q \geq 2$)

$$2^{\frac{5}{6}} \cdot 2^{\frac{2}{3}} = 2^{\frac{5}{6} + \frac{2}{3}} = 2^{\frac{9}{6}}$$

$$2^{\frac{5}{6}} : 2^{\frac{2}{3}} = 2^{\frac{5}{6} - \frac{2}{3}} = 2^{\frac{1}{6}}$$

$$3^{\frac{3}{4}} \cdot 0,5^{\frac{3}{4}} = (3 \cdot 0,5)^{\frac{3}{4}} = 1,5^{\frac{3}{4}}$$

$$3^{\frac{3}{4}} : 0,5^{\frac{3}{4}} = (3 : 0,5)^{\frac{3}{4}} = 6^{\frac{3}{4}}$$

$$\left(17^{\frac{3}{4}}\right)^{\frac{2}{3}} = 17^{\frac{3}{4} \cdot \frac{2}{3}} = \left(17^{\frac{2}{3}}\right)^{\frac{3}{4}} = 17^{\frac{1}{2}}$$

ÜBUNG 8 Hier wurde mithilfe der Potenzgesetze umgeformt. Ergänze.

a) $(p - q)^2 \cdot \square = (p - q)^6$

b) $\square : 30^{\frac{3}{4}} = 16^{\frac{3}{4}}$

c) $\square \cdot a^{\frac{1}{4}} = a^{\frac{8}{12}} = a^{\frac{2}{3}}$

d) $\left(2^{\frac{1}{n}}\right)^{\frac{4}{n^2}} = \square = \left(2^{\frac{4}{n^2}}\right)^{\frac{1}{n}} = \square$

ÜBUNG 9 Vereinfache die Terme mithilfe der Potenzgesetze.

a) $\left(2^{\frac{1}{2}} - 3^{\frac{1}{2}}\right)^2$

b) $(a + b)^{\frac{2}{3}} \cdot (a^2 + 2ab + b^2)^{\frac{2}{3}}$

c) $(x - 5y)^{\frac{1}{2}} \cdot (x + 5y)^{\frac{1}{2}}$

d) $(2a^2)^{\frac{1}{4}} \cdot (4ab^3)^{\frac{1}{4}} \cdot (2ab)^{\frac{1}{4}}$

1.3 Wurzeln und Wurzelterme

Die **n-te Wurzel** ($n \geq 2$) einer nicht negativen reellen Zahl a ist diejenige nicht negative Zahl c , die mit n potenziert a ergibt:

$$c^n = a. \text{ Man schreibt für } c \text{ auch: } c = \sqrt[n]{a}.$$

Beachte: Du kennst bereits die **Quadratwurzel**:

Statt $\sqrt[2]{a}$ schreibt man kurz: \sqrt{a}

Bei der Quadratwurzel schreibt man den Wurzelexponenten also nicht dazu.

$$2^3 = 8; \sqrt[3]{8} = 2$$

$$0,5^4 = 0,0625; \sqrt[4]{0,0625} = 0,5$$

$$10^5 = 100\,000; \sqrt[5]{100\,000} = 10$$

$$1^{17} = 1; \sqrt[17]{1} = 1$$

$$3^2 = 9; \sqrt[2]{9} = \sqrt{9} = 3$$

Potenzen und Wurzeln

Man schreibt für $\sqrt[n]{a}$ auch $a^{\frac{1}{n}}$.

Wurzelschreibweise

Potenzschreibweise

$$a^{\frac{1}{7}} = \sqrt[7]{a}$$

$$n = 2 \text{ (Quadratwurzel): } a^{\frac{1}{2}} = \sqrt[2]{a} = \sqrt{a}$$

Für die **Quadratwurzel** gilt: $\sqrt{a} = a^{\frac{1}{2}}$.

$$4^{\frac{1}{2}} = \sqrt{4} = 2$$

Entsprechend der Potenzgesetze gilt:

$$\sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{a \cdot b}$$

$$\sqrt[3]{2} \cdot \sqrt[3]{2,5} = \sqrt[3]{2 \cdot 2,5} = \sqrt[3]{5}$$

$$\sqrt[n]{a} : \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{a : b}$$

$$\sqrt[4]{8} : \sqrt[4]{4} = \sqrt[4]{8 : 4} = \sqrt[4]{2}$$

$$(\sqrt[n]{a})^m = \sqrt[n]{a^m}$$

$$\sqrt[4]{\sqrt[3]{5}} = \sqrt[3]{\sqrt[4]{5}} = \sqrt[3 \cdot 4]{5} = \sqrt[12]{5}$$

$$\sqrt[m]{\sqrt[n]{a}} = \sqrt[m \cdot n]{a} = \sqrt[n]{\sqrt[m]{a}}$$

Rechnen mit Wurzeln:

Du kannst

- gleiche Wurzeln bei Addition und Subtraktion zusammenfassen;
- das Distributivgesetz anwenden;
- die Quadratwurzel aus einem quadratischen Faktor des Radikanden ziehen;
- den Nenner durch Erweitern rational machen.

Merke: Du darfst bei Addition und Subtraktion nur gleiche Wurzeln zusammenfassen.

$$3\sqrt{5} + 7\sqrt{5} - 2\sqrt{5} = 8\sqrt{5}$$

$$\sqrt{2} \cdot (\sqrt{3} + 5) = \sqrt{2} \cdot \sqrt{3} + \sqrt{2} \cdot 5 = \sqrt{6} + 5 \cdot \sqrt{2}$$

$$\sqrt{50} = \sqrt{25 \cdot 2} = \sqrt{25} \cdot \sqrt{2} = 5 \cdot \sqrt{2}$$

$$\frac{3}{\sqrt{6}} = \frac{3 \cdot \sqrt{6}}{\sqrt{6} \cdot \sqrt{6}} = \frac{3 \cdot \sqrt{6}}{6} = \frac{\sqrt{6}}{2}$$

$$\sqrt{25} + \sqrt{4} = 5 + 2 = 7, \text{ aber}$$

$$\sqrt{25 + 4} = \sqrt{29} = 5,3851\dots$$

ÜBUNG 10 Forme in die Potenzschreibweise bzw. Wurzelschreibweise um.

a) $\sqrt{17} =$ b) $x^{\frac{1}{3}} + y^{\frac{4}{5}} =$
 c) $(x + 5y)^{\frac{2}{7}} =$ d) $(x + 5y)^{-\frac{2}{7}} =$
 e) $\sqrt[4]{(3-d)^5} =$ f) $\sqrt[3n]{b^{4m}} =$

ÜBUNG 11 Forme mithilfe der Wurzelgesetze um und berechne.

a) $\sqrt{2} \cdot \sqrt{8}$ b) $\sqrt{\frac{9}{25}}$ c) $\sqrt{0,0004}$ d) $\frac{\sqrt{75}}{\sqrt{3}}$
 e) $(\sqrt{2})^6$ f) $(\sqrt[4]{2})^8$ g) $\sqrt[3]{\sqrt{15\,625}}$ h) $\sqrt[5]{8} \cdot \sqrt[5]{2} \cdot \sqrt[5]{64}$

WISSEN**Wurzelterme**

Ein Term heißt **Wurzelterm**, wenn der Radikand mindestens eine Variable enthält. Da der Radikand stets größer oder gleich null sein muss, musst du auf die **Definitionsmenge** achten.

Rechnen mit Wurzeltermen

Du kannst

- gleiche Wurzeln bei Addition und Subtraktion zusammenfassen (1);
- das Distributivgesetz anwenden (2);
- die Quadratwurzel aus einem quadratischen Faktor des Radikanden ziehen (3);
- den Nenner durch Erweitern rational machen (4).

Wurzelterm: $\sqrt{x-4}$

Wann ist der Radikand positiv oder null?
 $x-4 \geq 0$, also $x \geq 4$

Definitionsmenge: $D = \{x | x \geq 4\}$

(1) $2\sqrt{x} + 5\sqrt{x} - 3\sqrt{x} = 4\sqrt{x}$

(2) $\sqrt{x} \cdot (\sqrt{x} + 2) = \sqrt{x} \cdot \sqrt{x} + \sqrt{x} \cdot 2$
 $= x + 2 \cdot \sqrt{x}$

(3) $\sqrt{50x} = \sqrt{25 \cdot 2x} = \sqrt{25} \cdot \sqrt{2x}$
 $= 5 \cdot \sqrt{2x}$

(4) $\frac{3}{\sqrt{x}} = \frac{3 \cdot \sqrt{x}}{\sqrt{x} \cdot \sqrt{x}} = \frac{3 \cdot \sqrt{x}}{x}$

ÜBUNG 12 Gib die Definitionsmenge für die Wurzelterme an. Vereinfache die Wurzelterme, wenn dies möglich ist.

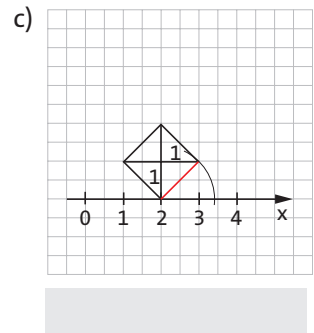
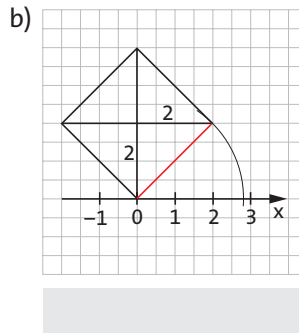
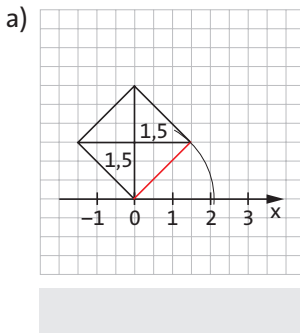
a) $\sqrt{6x-2}$ $D =$ b) $(\sqrt[3]{x-1})^9$ $D =$
 c) $\sqrt{x^2+1}$ $D =$ d) $\sqrt{\frac{3}{8}x + \frac{5}{4}}$ $D =$

ÜBUNG 13 Vereinfache die Wurzelterme so weit wie möglich.

a) $\sqrt{x}(\sqrt{x}-1)$ b) $(\sqrt{x}-2\sqrt{y})^2$



AUFGABE 1 Notiere, welche reelle Zahl jeweils dargestellt wird.



AUFGABE 2 Forme mithilfe der Potenzgesetze um.

a) $\frac{4}{5}a^4b^{-2} \cdot \frac{5}{8}a^{-3}b^5 + 2,5ab^3 =$

b) $\left(\frac{5}{a-b}\right)^2 =$

c) $(a^2 - b^2)^{\frac{1}{2}} \cdot (a^2 + ab)^{-\frac{1}{2}} =$



AUFGABE 3 Forme um. Nutze die Wurzelgesetze oder die Informationen im Abschnitt „Rechen mit Wurzeln“ (→ Kap. 1.3).

a) $2\sqrt{2} + 3\sqrt{2} - 7\sqrt{2}$

b) $\sqrt[3]{32} : \sqrt[3]{4}$

c) $\frac{1}{\sqrt[5]{81}} \cdot \frac{1}{\sqrt[5]{3}}$



AUFGABE 4 Vereinfache die Wurzelterme. Gib jeweils die Definitionsmenge an.

a) $\sqrt[6]{x^5y^3z} \cdot \sqrt[6]{x^7y^3z^5}$

b) $\sqrt{\frac{1}{16}x^2 - \frac{1}{6}xy + \frac{1}{9}y^2}$

D =

D =

c) $\sqrt{1 - \sqrt{a}} \cdot \sqrt{1 + \sqrt{a}}$

d) $\sqrt[n]{\frac{a^{n+2}b^{n+2}}{a^2b^2}}$

D =

D =



AUFGABE 5 Nähere $\sqrt{5}$ in drei Schritten durch eine Intervallschachtelung. Was passiert, wenn du bei der Schachtelung die Intervalle halbiert? Führe drei Schritte aus.

2 Lineare Gleichungssysteme (LGS)

2.1 Lineare Gleichungen

<p>Zwei Terme, die durch ein Gleichheitszeichen verbunden sind, bilden eine Gleichung. Die Zahlen bzw. Elemente, die man für die Variablen in die Gleichung einsetzen darf, werden in der Grundmenge zusammengefasst.</p> <p>Eine Einsetzung, die zu einer wahren Aussage führt, heißt Lösung der Gleichung. In der Lösungsmenge fasst man alle Lösungen einer Gleichung zusammen.</p>	$2x + 3 = 10$ $3x^2 + 4 = 16$ <p>Grundmenge: \mathbb{N}; $\mathbb{N} = \{0; 1; 2; 3 \dots\}$</p> $3x^2 + 4 = 16$ $3 \cdot 3^2 + 4 = 16 \quad \text{falsche Aussage}$ $3 \cdot 2^2 + 4 = 16 \quad \text{wahre Aussage}$ <p>Lösung: $x = 2$; Lösungsmenge: $L = \{2\}$</p> <p>$2x + 3 = 10$: keine Lösung in \mathbb{N} ($L = \{ \}$); ist die Grundmenge \mathbb{R}, so gilt: $L = \{3,5\}$.</p>
<p>Gleichungen der Form</p> $a \cdot x + b = 0 \quad (a, b \in \mathbb{R}; a \neq 0)$ <p>heißen lineare Gleichungen.</p>	$4x - 28 = 0$ <p>Lösung: $x = 7$; $L = \{7\}$</p>
<h3>Lineare Gleichungen lösen</h3>	
<p>Mithilfe von Äquivalenzumformungen kannst du eine lineare Gleichung lösen, indem du sie „nach x auflöst“. Du erhältst eine Gleichung der Form $x = k$ (k ist eine bestimmte Zahl).</p> <p>Äquivalenzumformungen sind Umformungen, die die Lösungsmenge einer Gleichung nicht verändern, z. B.:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Klammern auflösen; ordnen, zusammenfassen; ■ beidseitige Addition oder Subtraktion derselben Zahl (bzw. desselben über der Grundmenge definierten Terms); ■ beidseitige Multiplikation mit derselben von 0 verschiedenen Zahl (bzw. demselben über der Grundmenge definierten Term); ■ beidseitige Division durch dieselbe von 0 verschiedene Zahl. 	<p>Löse die Gleichung:</p> $x + 2(x - 3) = 5x - 4(2x - 9)$ $x + 2(x - 3) = 5x - 4(2x - 9) \quad \text{ ausmultiplizieren}$ $x + 2x - 6 = 5x - 8x + 36 \quad \text{ zusammenfassen und ordnen}$ $3x - 6 = -3x + 36 \quad + 3x + 6$ $6x = 42 \quad : 6 \text{ (dividieren)}$ $x = 7$ <p>Lösungsmenge: $L = \{7\}$</p> <p>Probe:</p> $7 + 2 \cdot (7 - 3) = 5 \cdot 7 - 4 \cdot (2 \cdot 7 - 9)$ $15 = 15$



ÜBUNG 1 Überprüfe, ob die in Klammern angegebenen Zahlen die Gleichung lösen. Du darfst den Taschenrechner benutzen.

- a) $1,2x - 3,6 = 1,32$ (3,9; 4,1; -4,1)
- b) $15 - 9x + 63 = 24$ (2; -2; 6; -6)
- c) $\frac{2x+3}{9} = \frac{x+2}{5}$ (0; 1; 2; 3)
- d) $4x - (2 - 6x) = -6x + 10 + 14x$ (-4; 0; 2; 6)



ÜBUNG 2 Löse folgende Gleichungen. Führe immer eine Probe durch.

- a) $2(x + 1) = 4(x - 7)$
- b) $x - (7x - 69) + (6x - 50) = 2x - (x - 8)$
- c) $15 + 11m - 7 = 4m - 9 + 19m + 5$
- d) $0,1 \cdot (20x - 30) = (-1) \cdot (7x - 6)$



ÜBUNG 3 Finde die gesuchten Zahlen, indem du Gleichungen aufstellst und sie löst.

- a) Vermindert man 92 um die gesuchte Zahl und multipliziert die Differenz mit 7, so erhält man 392. Wie heißt diese Zahl?
- b) Gibt es vier aufeinanderfolgende natürliche Zahlen, deren Summe 322 beträgt?
- c) Lukas sagt: „Ich habe zwei Zahlen aufgeschrieben, von denen die eine um 2 kleiner ist als die andere. Wenn ich die größere mit 4, die kleinere mit 3 multipliziere und die beiden Produkte addiere, so erhalte ich 57.“ Welche Zahlen hat Lukas sich aufgeschrieben?



WISSEN

Ungleichungen

Sind zwei Terme durch eines der Relationszeichen $<$, $>$, \neq , \leq oder \geq verbunden, so liegt eine Ungleichung vor.

Beachte: Beim Multiplizieren und Dividieren mit einer negativen Zahl wird das Relationszeichen umgekehrt.

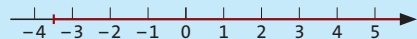
Die Lösungsmenge einer linearen Ungleichung kann man grafisch darstellen.

$$-4x < 14 \quad | : (-4)$$

$$x > \frac{14}{-4}$$

$$x > -3,5$$

$$L = \{x \in \mathbb{R} \mid x > -3,5\}$$



ÜBUNG 4 Löse folgende Ungleichungen.

- a) $3x < 48$
- b) $24x < 120$
- c) $10x > 43$
- d) $4,5k + 13 > 17,5$
- e) $4(2x + 3) < x - 3(3 - 2x)$
- f) $1 + \frac{x}{5} > \frac{x}{3} - 1$

2.2 LGS grafisch lösen

Gleichungen der Form $ax + by = c$ ($a, b \neq 0$) heißen **lineare Gleichungen mit zwei Variablen**.

Die Lösungsmenge einer linearen Gleichung mit zwei Variablen besteht aus einer Menge von Zahlenpaaren $(x|y)$. Du erhältst die Lösungen einer solchen Gleichung, indem du sie nach einer Variablen (meist y) auflöst und Werte für die andere Variable (meist x) einsetzt.

$$4x + 5y = 10$$

$$y = -\frac{4}{5}x + 2$$

x	-5	-2	0	3	5	8
y	6	$\frac{18}{5}$	2	$-\frac{2}{5}$	-2	$-\frac{22}{5}$

$$L = \left\{ \dots; (-5|6); \left(-2|\frac{18}{5}\right); (0|2); \left(3|-\frac{2}{5}\right); \dots \right\}$$

Zwei lineare Gleichungen mit zwei Variablen x und y bilden ein **lineares Gleichungssystem**.

Allgemeine Darstellung:

$$(I) \quad a_1 x + b_1 y = c_1$$

$$(II) \quad a_2 x + b_2 y = c_2$$

Eine Lösung $(x_1|y_1)$ (auch: $(x_1; y_1)$) des LGS erfüllt jede Gleichung des Systems.

$$(I) \quad 3x - y = 6$$

$$(II) \quad x - 3y = 6$$

$(1,5|-1,5)$ ist die Lösung des Systems.

Um ein LGS **grafisch** zu lösen,

■ löse jede der beiden Gleichungen mithilfe von Äquivalenzumformungen nach y auf;

■ zeichne die Graphen der zwei zugehörigen linearen Funktionen in ein gemeinsames Koordinatensystem.

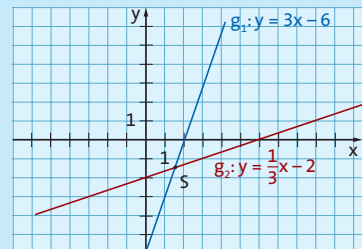
■ Die Koordinaten des Schnittpunkts entsprechen der Lösung des LGS: $L = \{(x_1|y_1)\}$.

Hinweis: Der Graph einer linearen Funktion $y = f(x) = mx + n$ ist eine Gerade: Der Anstieg m und das absolute Glied n bestimmen den Verlauf der Geraden.

Gegeben: Auflösen nach y ergibt:

$$(I) \quad 3x - y = 6 \quad (I) \quad y = 3x - 6$$

$$(II) \quad x - 3y = 6 \quad (II) \quad y = \frac{1}{3}x - 2$$



$$x = 1,5; y = -1,5; \text{Lösung: } S(1,5|-1,5); \\ L = \{(1,5|-1,5)\}$$

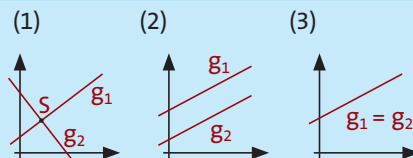
Es gibt folgende Möglichkeiten:

Die beiden Geraden ...

■ schneiden sich in einem Punkt: Es gibt **eine Lösung**. (1)

■ sind zueinander parallel: Es gibt **keine Lösung**. (2)

■ sind identisch: Es gibt **unendlich viele Lösungen**. (3)



Stichwortfinder

- A** Additionsverfahren 17
Ähnlichkeit 71f.
Äquivalenzumformungen 47
arithmetischer Mittelwert 116
- B** Boxplot 122
Bruchgleichung 51f.
- C** Cavalieri 103
- D** Diskriminante 46
Dreiecksform eines LGS 19ff.
- E** Einsetzungsverfahren 17
Exponent 8f.
Extremwertaufgabe 34
- F** Funktion, quadratische 27, 29f.
- G** Gaußverfahren 19
gemischt quadratisch 46
Gleichsetzungsverfahren 17
Gleichung, lineare 13
Gleichungssystem 15, 17f.
– mit drei Variablen 19f.
goldener Schnitt 53
Grundwert 110
- H** Histogramm 122
Höhensatz 81, 83
Hohlkugel 106
- I** Intervallschachtelung 7
irrationale Zahlen 6
- J** Jahreszinsen 110
- K** Kapital 110
Kathetensatz 81, 83
Kegel 101
Klasse 117
Kosinus 84
Kreis 90
Kreisbogen 93
Kreisdiagramm 122
Kreisring 92
Kreissektor 93
Kugel 103f.
Kugelausschnitt 104
Kugelausschnitt 104
Kugelsektor 104
- L** LGS 15, 17ff.
lineare Gleichung 13, 15
lineares Gleichungssystem 15, 17ff.
– mit drei Variablen 19f.
lineares Ungleichungssystem 22
lineare Ungleichung 14, 22
Linearfaktoren 48
- M** Median 116
Mittelwert 116
Modalwert 116
Monotonie 32
- N** Normalform
– der quadratischen Funktion 30
– der quadratischen Gleichung 44
Normalparabel 27
Nullstellenbestimmung 33
- P** Potenz 8ff.
Potenzieren 8ff.
Potenzgesetze 8ff.
Prisma 99
Prozentsatz 110
Prozentwert 110
Pyramide 101f.
Pythagoras, Satz des 78, 80, 83, 102
pythagoreisches Dreieck 78
- Q** Quadrieren 5ff.
quadratische Ergänzung 46
quadratische Funktion 27, 29f.
quadratische Gleichung 44ff.
– grafisch lösen 50
quadratische Ungleichung 54f.
Quadratwurzel 5ff., 10
Quadratwurzelfunktion 35ff.
Quartil 119, 122
- R** rationale Zahlen 5ff.
reelle Zahlen 6
rein quadratisch 44
- S** Sachaufgaben lösen 18, 20
Säulendiagramm 122
Scheitelpunktform 30
Sektor
– Kreis 93
– Kugel 104
Sinus 84
Spannweite 119
Spiegelung 29
Stauchung 29
Strahlensätze 64, 66
Strecke
– teilen 64, 67
– vervielfachen 64
Streckenverhältnis 62
Streckung 29
– zentrische 68, 70
Streifendiagramm 122
Streuungsmaß 119f.
- T** Tageszinsen 110
Tangens 84
Thales, Satz des 94
Trigonometrie 84
- U** Überkreuzmultiplikation 52
Umkehrfunktion 35ff.
Ungleichung 22f.
– quadratische 54f.
Ungleichungssystem 22f.
- V** Vergrößerung 62, 68
Verkleinerung 62, 68
Vieta, Satz von 49
- W** Winkelsätze 94
Wurzel 5ff., 10
Wurzelfunktion 35ff.
Wurzelgleichung 51
Wurzelterm 11
Wurzelziehen 5ff.
- Z** Zahlen,
– irrationale 6
– rationale 5f.
– reelle 6
Zentralwert 116, 119, 122
zentrische Streckung 68, 70
Zinssatz 110
Zinsseszinsen 112
Zylinder 99

Das Erfolgskonzept im Reihenformat

Wissen • Üben • Testen

- Mit dabei sind:
- Lösungshefte
 - Abschlusstests
 - Schlaue Schnipsel und Fun Facts



Passendes Übungsmaterial online bei Lernhelfer

Zusätzlich zu den Bänden der Reihe **Wissen – Üben – Testen** erhältst du passende digitale Lernpakete für die Sekundarstufe I mit Lernkartensets zu wichtigen Unterrichtsthemen.

Alles exklusiv im Paket für nur 1,- Euro! Melde dich einfach an unter www.lernhelfer.de/wuet



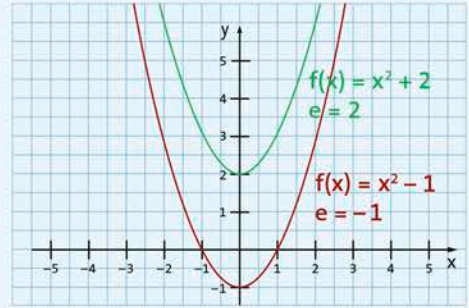
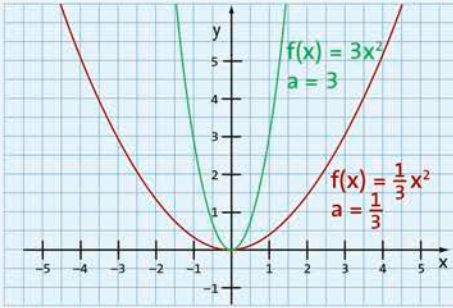
In der Reihe erhältlich für die Klassenstufen 5 bis 10 sind Klassen- und Themenbände der Fächer:

- Deutsch
- Mathematik
- Englisch
- Französisch
- Latein

Alle lieferbaren Titel in der Reihe Wissen – Üben – Testen findest du auf www.duden.de

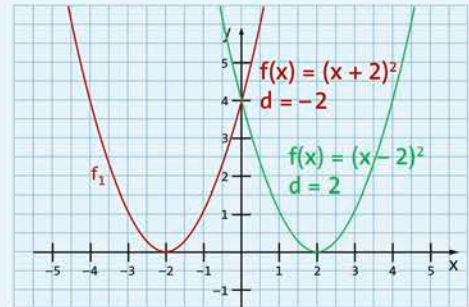
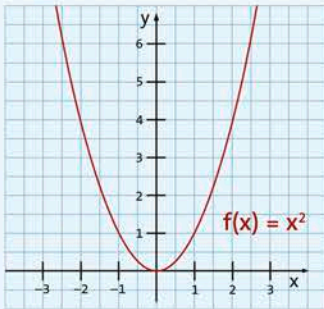


Graphen quadratischer Funktionen



$f(x) = ax^2$
 $0 < a < 1$ Stauchung
 $a > 1$ Streckung

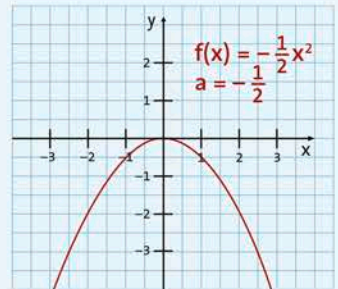
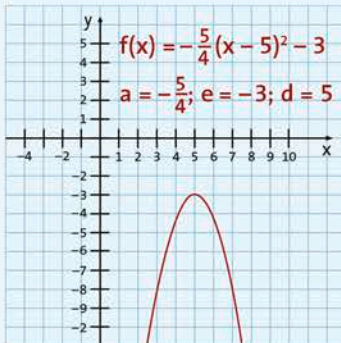
$f(x) = x^2 + e$
 $e > 0$: Verschiebung nach oben
 $e < 0$: Verschiebung nach unten



$f(x) = (x - d)^2$
 $d > 0$: Verschiebung nach rechts
 $d < 0$: Verschiebung nach links

Verschiebung
 + Spiegelung
 + Streckung

$f(x) = ax^2$
 $a < 0$: Spiegelung



$f(x) = a(x - d)^2 + e$
 $a < 0$: Spiegelung
 $|a| > 1$: Streckung
 $e < 0$: Verschiebung nach unten
 $d > 0$: Verschiebung nach rechts



Quadratische Gleichungen lösen

allgemeine Form

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Quadratische Gleichungen in der allgemeinen Form müssen vor der Lösung in die Normalform gebracht werden, indem sie durch a dividiert werden.

Normalform

$$x^2 + px + q = 0$$

Spezialfall für $p = 0$

Spezialfall für $q = 0$

rein quadratische Gleichungen:

$$x^2 - r = 0 \quad (r > 0)$$

Spezialfall für $q = \left(\frac{p}{2}\right)^2$

gemischt quadratische Gleichungen:

$$x^2 + px = 0$$

Lösen durch Wurzelziehen mithilfe der 3. binomischen Formel:

$$\begin{aligned} x^2 - r &= 0 \\ (x + \sqrt{r})(x - \sqrt{r}) &= 0 \\ x_1 &= -\sqrt{r}; x_2 = \sqrt{r} \end{aligned}$$

Für $r < 0$ gibt es keine Lösung!

$$x^2 + px + \left(\frac{p}{2}\right)^2 = 0$$

Lösen mithilfe der 1. oder 2. binomischen Formel:

$$\begin{aligned} \left(x + \frac{p}{2}\right)^2 &= 0 \\ x &= -\frac{p}{2} \end{aligned}$$

Lösen durch Faktorisieren:

$$\begin{aligned} x^2 + px &= 0 \\ x(x + p) &= 0 \\ x_1 &= 0; x_2 = -p \end{aligned}$$

Geht bei quadratischen Gleichungen in Normalform immer:

Lösen mithilfe der p-q-Formel:

$$\begin{aligned} x_1 &= -\frac{p}{2} + \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q} \\ x_2 &= -\frac{p}{2} - \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q} \end{aligned}$$

DUDEN

Für nur 1,- Euro!
Das passende
digitale Lernpaket
[www.lernhelfer.de/
wuet](http://www.lernhelfer.de/wuet)

9. Klasse • Mathematik

Mit dabei: Schlaue Schnipsel – Mathewissen
zum Staunen, Lachen und Weitererzählen

Bessere Noten in drei Schritten:

- › WISSEN: Alle Regeln, alle Merksätze, alle Lerninhalte
- › ÜBEN: Viele Übungen von leicht bis richtig knifflig
- › TESTEN: Training für den Ernstfall –
mit Klassenarbeiten wie in der Schule

Mit separatem Lösungsheft.

Geeignet für alle Bundesländer.
Für Gymnasium, Realschule und Gesamtschule.

Auf die aktuellen Bildungspläne abgestimmt.

ISBN 978-3-411-72574-8
13,99 € (D) · 14,40 € (A)

