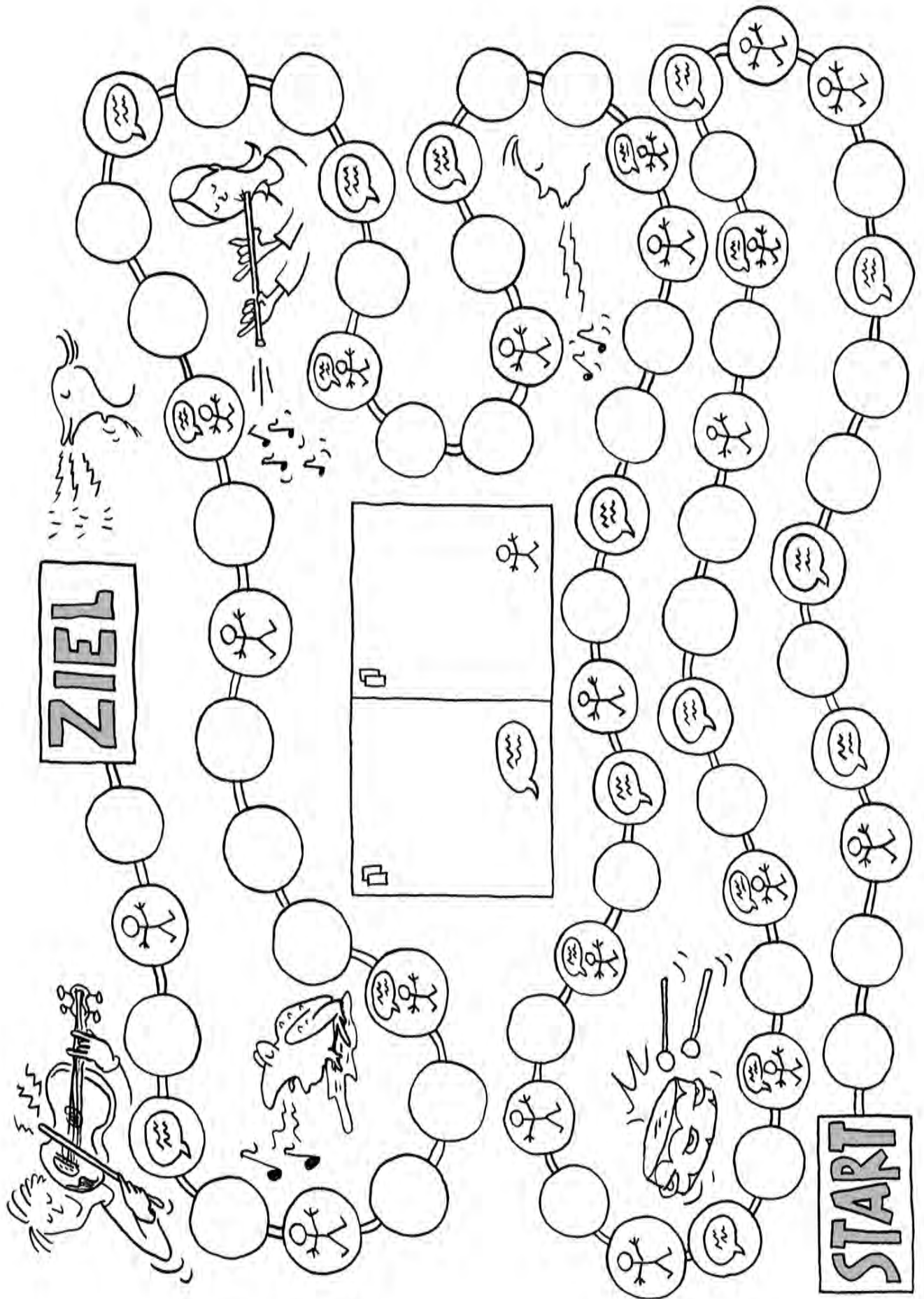


Spielplan „Laute-Spiel“



Geräusch- und Personenkarten



 schnarchen	 hauchen	 fauchen	 brummen
 zischen	 knurren	 piepsen	 flüstern
 hecheln	 pfeifen	 schnaufen	 summen
 quietschen	 jammern	 japsen	 quengeln
 wie ein Zwerg	 wie eine Prinzessin	 wie ein Riese	 wie ein Brummbär
 wie eine Maus	 wie ein Löwe	 wie der Wind	 wie ein Opa
 wie ein dicker König	 wie eine Schlange	 wie ein Baby	 wie ein böser Hund
 wie deine Freundin	 wie dein Freund	 wie ein freundlicher Hund	 wie eine Dame

## Zu 3.1.5 Einer Wegbeschreibung folgen (Schatzsuche)

# Schatzsuche!

1. Startet an der Klassenzimmertür.
2. Geht nach \_\_\_\_\_.
3. Nach ungefähr \_\_\_\_\_ Metern trifft ihr auf eine Tür.
4. Klopf an.
5. Ihr trefft \_\_\_\_\_.
6. Fragt nach dem Weg.
7. Geht weiter zu eurem nächsten Ziel.
8. Klopf an.
9. Fragt nach dem Hinweis.
10. Geht weiter zu eurem nächsten Ziel.
11. Wenn ihr dort angekommen seid, müsst ihr einen neuen Hinweis finden.
12. Folgt dem Hinweis.
13. Geht durch die Tür.
14. Sucht in \_\_\_\_\_.
15. Ihr findet den Schatz in einer kleinen Kiste.  
Nun gehört er euch!

