

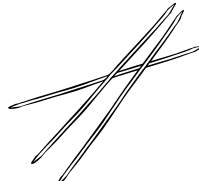
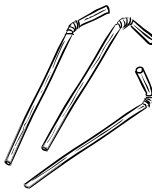
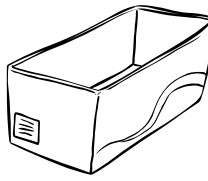



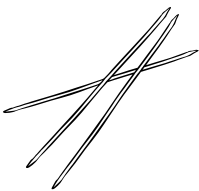


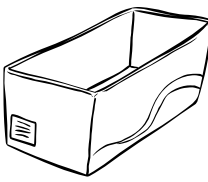


1. Zeichne ein vierrädriges Traumauto. Die Bauteile findest du auf der Materialtheke.
2. Baue das Auto. Kann es die Rampe hinunterfahren?
3. Lies dir dazu die Forscherkarte „Die Räder“ und „Der Antrieb“ durch.

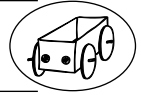
Materialien	Fahrzeugteile
	= Räder
	= Räder
	= Achsen

Materialien	Fahrzeugteile
	= Räder
	= Karosserie
	= Räder



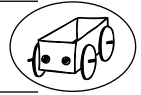
1. Zeichne ein vierrädriges Traumauto. Die Bauteile findest du auf der Materialtheke.
2. Baue das Auto. Kann es die Rampe hinunterfahren?
3. Lies dir dazu die Forscherkarte „Die Räder“ und „Der Antrieb“ durch.

Materialien	Fahrzeugteile
	Räder
	
	Achsen
	
	Karosserie
	

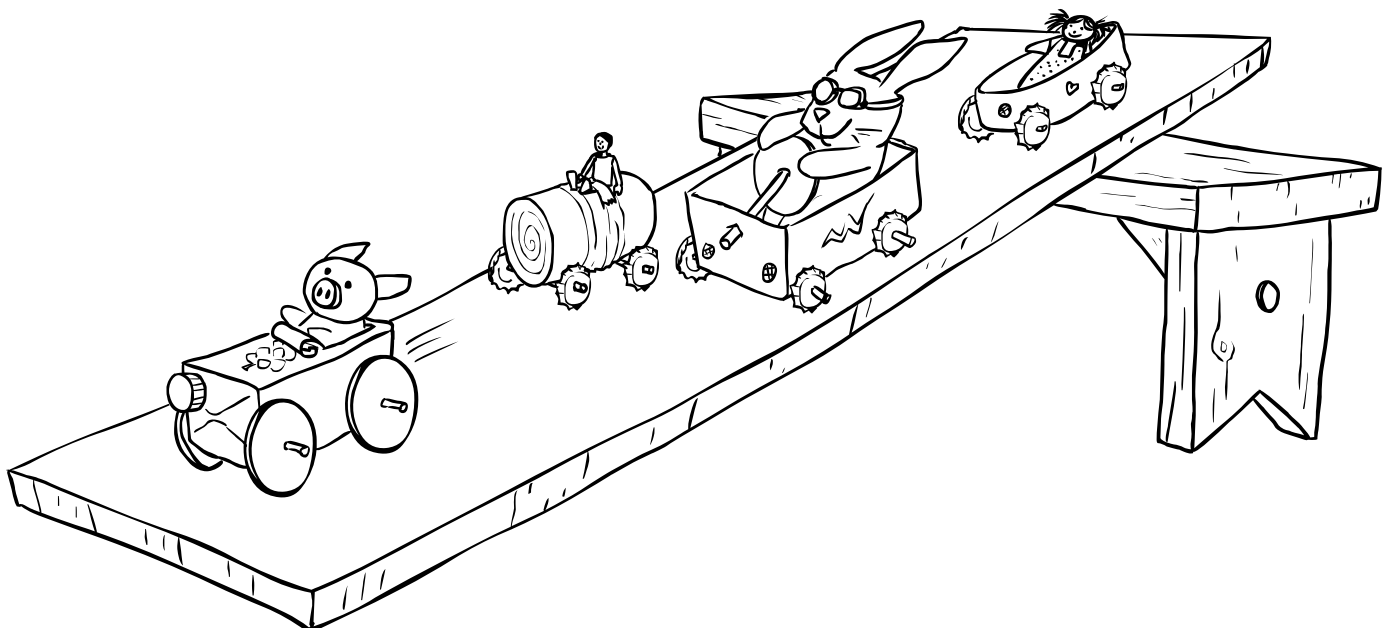


1. Zeichne ein vierrädriges Traumauto. Die Bauteile findest du auf der Materialtheke.
2. Baue das Auto. Kann es die Rampe hinunterfahren?
3. Lies dir dazu die Forscherkarte „Die Räder“ und „Der Antrieb“ durch.

Materialien	Fahrzeugteile
	Räder
	Achsen
	Karosserie



1. Organisiert ein kleines Rennen.
2. Haltet die Ergebnisse in der Tabelle auf der Infokarte fest.
3. Wer ist schneller und warum?



1

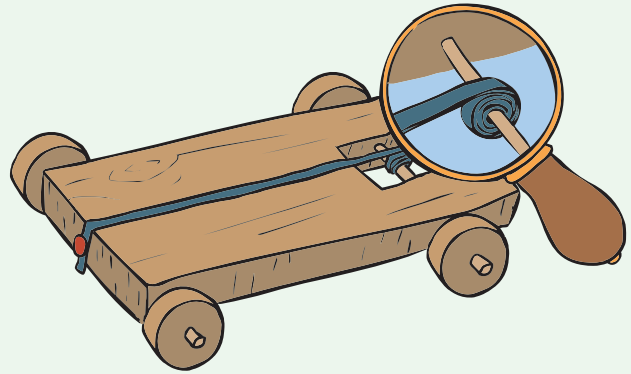
Bau eines Autos: Unser Rennen



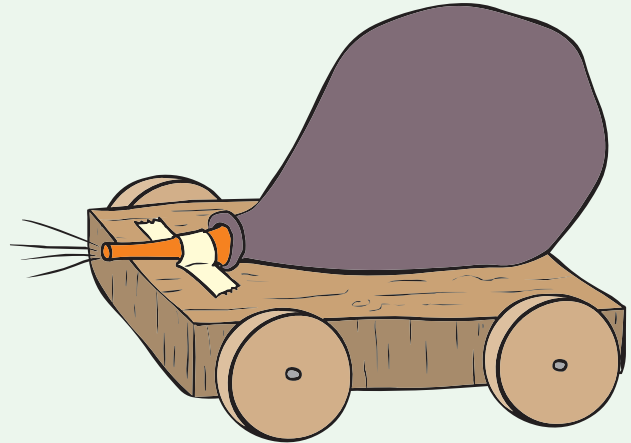
Name	Name des Autos	Wie weit ist das Auto gefahren?	Wer hat gewonnen?



Beim **Gummimotor** wird ein elastisches Gummiband an einer Seite fest am Fahrzeug befestigt. Das andere Ende des Gummibands wird an einer Achse befestigt und aufgerollt. Dabei wird es gespannt. Beim Loslassen der Achse rollt sich das Gummiband schnell ab und setzt die Achse in Bewegung.



Beim **Luftballonantrieb** wird das Rückstoßprinzip genutzt. Dazu wird ein Luftballon auf eine Tülle gezogen, am Fahrzeug befestigt und stark aufgepustet. Das Fahrzeug wird nach vorn gedrückt und mit der gleichen Kraft beschleunigt, mit der die Luft nach hinten ausgestoßen wird.



Erfinde einen Antrieb, mit dem dein Auto möglichst schnell und weit rollt.

